



Тажимамат уулу Кубанычбек

Компьютер менен
ырыскы табуу жолдору
жана программирование
боюнча устачылык

Ош шаары

26 раби уль аваль, 1428 ж



БисмиЛляхи Рахмани Рахим.

Бул дүнүёдө баарына, ишенгендерге дагы, ишенбегендерге дары ырыскыны
бергенге кудрети жетүүчү
жана кыямат куну мусулмандарга кечиримдүү
Алланын аты менен баштайм.

Ассаламу алейкум, урматту окурман.

Элибиздин абалы оорлошуп кетти. Көп жыл мурун биз чоң мамлекеттин атуулдары болчу элек. Эми тырмактай мамлекет болуп калгандан кийин чоң мамлекеттер менен тышкы соода жана саясат иштерин жүргүзүш таптакыр татаал болуп калды. Чоң мамлекеттен калган өндүрүш талкаланды, айыл чарбанын түшүмүнүн сыртка сатыла турган баалары биз үчүн дагы өтө төмөн болуп калды. Ошол эле убакытта биз сырттан түшүмү жогору чарбалардан чыгарылган нерселерди сатып алабыз. Бул абалды кандай оңдосок болот? Туура, эл даражасында бул баарыбыздын ишибиз, бирок азыр күнүмдүк каражатты кандай жол менен тапканыбыз оң? Мурунку марксизм түшүнүктөрү боюнча ыктысад (экономика) өнүгүшү үчүн акча-каражат керек дейт. Бирок өзүбүздүн Ислам боюнча ыктысад элдин пикир денгээлине карай өсөт. Эгер биз терең пикирлесек, кандай чарба биз үчүн түшүмдүү болот?

Биз колдон келишинче чыгашасы аз бирок кирешеси көп чарбаны негизги улуттук чарба катары тандаш керекбиз. Мисалы Суоми (Финляндия) үчүн бул телефондорду жасап чыгаруу болду. Айыл чарба менен тоо кен чарбалар сырттагы бааларга көз карандуу. Тоо кен, жеңил өнөр-жай жана оор өнөр-жай үчүн мамлекеттен уруксат алыш жана салык төлөш өтө татаал.

Эгер биз дүнүёдөгү абалды карасак акыркы убакытта компьютерлер менен байланышкан өндүрүштөр өтө тез өнүгүп жатат. Компьютер жеке өзү анча көп пайда алып келе албайт, бирок анын күчү менен башка өндүрүштөр үчүн көп мурунку кыйынчылыктар чечилип жатат. Ал жумушту жакшы билген адамдар чоң мамлекеттерде өздөрүндө жетишпей, бизге окшогон мамлекеттерден ишке көзү жеткендерди терип алды. Бирок Индия жана Россияга окшоп биз өзүбүздүн ишке жараган адамдарыбызды сыртка чыгарып койсок алар жумушу менен өз элине эмес, башка элге көбүраак пайда алып келет.

Демек, биз башка элде ушундай иштерге мүмкүнчүлүктөрдү издеп, өзүбүздүн элибизди өзүбүздүн жерибизде иштетиш керекбиз. Муну кандай жол менен кылса болот? Азыр интернет деген тармак бар, бизде дагы жакшы өнүктү. Эл үйүнөн алыс эмес жерде компьютер менен (кыйналбай) иш кылып иштин жыйынтыгын интернет аркылуу жөнөтүп жиберсе болот. Бажыканадан өткөзөм, пара берем, каракчыларды багам, жол кире табам деген маселелер жок.

Бул нерсени ишке ашырыш үчүн

биринчиден сыртта ишкана болуш керек кардарларды жана мүмкүнчүлүктөрдү издеген,

экинчиден эл керектүү жумушту компьютер менен аткарганды билиш керек.

Биринчисин бизге бериңиздер, экинчисин бирге кылалы. Биздин элде башка элдерге караганда бир чоң артыкчылык бар. Мисалы үчүн Индия элинин көбү окуганды жана жазганды билбейт. Ошону карабастан алар компьютер менен сырттагы кардарлар

үчүн өтө көп жумуш жасайт. Түшкөн пайдасы Россиянын сыртка курал саткан пайдасынан көбүраак. Биз эмне үчүн элибиз окуганды – жазганды билгенин пайдаланбайбыз? Демек, кандай жол менен элди жумушка даярдасак болот?

Биринчиден, бул китепте мен билген нерсени жазганы аракет кылдым. Бул маалыматты мен көп жылдан бери топтодум. Балким бул китепти окуу жайларда дагы окуу курал үчүн падаланса болот аты туура келген сабактарда.

Экинчиден, “сетевой маркетинг” деген балекет чыкты. Анын өзүн мен көп жактырбаган менен бир мүмкүнчүлүгүн көрдүм. Аз убакытта көп адамды жумушка киргизсе болот экен. Алардын кээбир усулдарын колдонуп, бирок өтпөгөн товарын элге саттырбай, компьютерде натыйжалуу иштегенди ошол жол менен үйрөтсөк болот. Бирөө 2 адамды үйрөтсө, алар 4 адамды үйрөтсө, алар 8 адамды үйрөтсө, алар 16 адамды үйрөтсө, алар 32 адамды үйрөтсө, алар 64 адамды үйрөтсө, алар 128 адамды үйрөтсө, алар 256 адамды үйрөтсө, алар 1024 адамды үйрөтсө, алар 2048 адамды үйрөтсө, алар 4096 адамды үйрөтсө, алар 8192 адамды үйрөтсө, алар 16384 адамды үйрөтсө, алар 32768 адамды үйрөтсө, алар 65536 адамды үйрөтсө, алар 131072 адамды үйрөтсө, алар 262144 адамды үйрөтсө, алар 524288 адамды үйрөтсө, алар 1048576 адамды үйрөтсө. Жыйырма кадамдын ичинде миллион деген санга жетсе болот экен.

Сырттагы ишкана баарына жетишкидей жумуштун көлөмүн даярдап туруш керек. Компьютер менен жумушту чоң кишилер гана эмес, балдар дагы аткарса болот. Кыйналып араба түртүп бөөрөктөрүнө суук тийгизгендин оордуна отуруп, ойлонуп, ойлорун компьютер менен ишке ашырып ошол жол менен ырыскы тапкан жакшы эмеспи? Анда эмесе урмату окурман, сабакты баштайлы. БисмиЛляхи Рахмани Рахим.

Компьютер кандай иштейт?.

Көпчүлүгүбүз күйүүчү май менен жүргөн машинелер кандай иштейт экенин жакшы түшүнөбүз. Компьютер менен биз көргөнбүз, ар нерсе кылынат: сүрөттү көрсө, обондорду укса, кинону көрсө, каттарды жана китептерди жазса, чийме чийсе, оюн ойносо, эсеп чыгарса болот. Бул нерселер компьютердин ичинде кандай жол менен кылынат? Эгер аны биз туура түшүнсөк компьютерди натыйжалуу пайдалансак болот.

Биринчиден биз эске салыш керекбиз, компьютер маалымат менен иштейт: аны сактайт жана берилген эрежелер менен өзгөртөт.

Экинчиден компьютердин акылы жок, акылды Кудая Таала адамзатка берген, адамзат өзү башка акылды жарата албайт канча аракет кылса дагы. Аны карыдин адамдар түшүнбөй “жасалма акылды” түзгөнгө (искусственный интеллект, artificial intellect) жарым кылымдан бери натыйжасыз бекер аракет кылып жатат. Демек, эгер маселени чечкенге биз анык эрежелер боюнча аткарала турган буйруктарды бере алсак гана биз ошол маселени компьютерге чечтире алабыз. Ал буйруктарды Аль Хорезми аалымдын атынан латын тилинде окулушу боюнча АЛГОРИТМ деп атады.

Үчүнчүдөн, компьютер жиндердин же сыйкырдын күчү менен иштебейт, аны бизге окшогон адамдар акыл жолу менен жасап чыккан заттардын табигый сапаттарын пайдаланып.

Демек, кандай заттардын сапаттарын иштетет экен?

Биринчиден, ар бир маалыматты биз белги менен белгилесек болот. Ошондо эң аз пайдаланган белгилердин саны эки болот экен: же БАР, же ЖОК. Ага башка маанилерди берсек болот: ӨЧТҮ-ЖАНДЫ, КЕЛДИ-КЕТТИ, ЧЫН-КАЛПИ. Эсиңиздеби, телефон менен башка адамдардын көзүнчө сүйлөшкөндө сырды билгизбеш үчүн нары жактан сизге толук сөздөрдү айтат, сиз болсо айтылган жөнөкөй жоопторду берсеңиз болот. Эгер көбүраак

маалыматты берем десениз аны көбүраак ошондой жөнөкөй белгилер менен белгилесениз болот, тилин түшүнсөңүз эле болду.

Экинчиден, ошол белгилерди сактай турган нерсе керек экен. Дубалды карап көрсөңүз, өчүргүч турат, ал лампочкада нурду жандырат же өчүрөт бир басым менен. Мына, ошол нерсеге маалымат сактаса болот. Мисалы үчүн, эгер үйдүн ээлери үйдө жок болуп түрса нурду жандырып коёт: бул ууруларга белги, үйдө ээси бар болуш мүмкүн деген, аны көрүп уурулардын көбү коркуп үйгө кирбей турат. Демек, уурулар анын тилин түшүнөт экен.

Компьютердин бөлчөктөрүндө бул абалдар ар кандай жолдор менен сакталат. Тарыхта эң биринчи перфокарталар колдонулган. Перфо деген тешик. катуу кагазда кээбир жерлери бүтүн, кээбир жерлери тешик болуп жасалган. Ал катуу кагаз эки электродтун ортосунда турат. Тешик бар болсо электродтор биригип токту өткөрөт. Болбосо жок.

Башка мисал – кээбир магниттер электр талаанын тасиринен магниттик багытын өзгөртө алат. Ал багытка ошол эле эки абалды сактаса болот.

Дагы бир мисал – компакт дисктерде күзгү жана күзгү эмес жерлери бар. Күзгүдөн лазер нуру чагылат, күзгү эмес жерлерге сиңип кетет. Ошентип эки түрлүү абалдарды сактаса болот.

Эң маанилүү мисал физиканы билгендер үчүн – бул конденсатор. Ичинде чыналуу же бар же жок. Бул жол менен эң тез түрүндө эки абалды сактап жана өзгөртсө болот.

Ал эми эки абалды сактай алсак андан көп абалдарды дагы сактасак болот. Кантип? Сактагычтардын санын көбөйтүп. Бир абалга «0» деген атты берели, башкасына «1» деген атты берели. Бир сактагычка «бит» денег атты берели. Англис тилинен бул сөз «бир кичинекей үзүм» деп которулат. Сактагыч бирөө болсо, ага эки айткандай абалды сактасак болот:

0, 1.

Сактагычтан экөө болсо төрт абалды сактасак болот:

00, 01, 10, 11.

Катарды эстеп калыңыз. Жанаша турган эки сактагычтын башындагы битке «улуу бит» наамды берели, аягында турган битке «кенже бит» деген наамды берели (Сактагычтардын саны көбөйсө «улуу биттер» дана «кенже биттер» денег сөздөргө таңгалбагыла). Өзгөрүү кенже биттен башталып улуу битменен аяктайт. Эгер айтылган эреже менен үч сактагычты көрсөк, аларда сегиз абалды сактаса болот:

000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111.

Көрдүнөрбү. Сактагычтардын саны бир аз көбөйсө алар сактай турган абалдардын саны кыйла эле көбөйөт. Илгери бир жомок бар болчу эле. Шахматты ойлоп тапкан адам акысына ошого окшош жол менен шахмат тактасынын 64 жайына дан толтуруп бергиле деген. Биринчи жайга 1 данды, экинчи жайга 2 данды, үчүнчү жайга 4 данды, ошентип ар бир кийинки жайга эки эсе көбүраактан сураган. Көрсө тактанын жайлары түгөгүчө жер жүзүндөгү бүткүл дан азык калбай калат экен. Компьютердин күчү мына ушунда. Сактагычтардын саны анча көп эмес көбөйсө, алар сактай турган маалымат өтө көп көбөйөт. Өзүңөрдү сынаш үчүн абалдарды жазып көргүлө. Мен натыйжасын чыгарып берейин.

Сактагычтардын саны	Абалдардын саны
1	2
2	4
3	8
4	16
5	32
6	64
7	128
8	256
9	512
10	1024
11	2048
12	4096
13	8192
14	16384
15	32768
16	65536
17	131072
18	262144
19	524288
20	1048576
21	2097152
22	4194304
23	8388608
24	16777216
25	33554432
26	67108864
27	134217728
28	268435456
29	536870912
30	1073741824
31	2147483648
32	4294967296

Азыркы компьютерлер бир иштегенде 32 зым аркылуу иштейт (бир «көз ирмесинде» 32 бит аркылуу маалыматты берет, бул төрт миллиардтан көп ар кандай абалдар). Кол менен дептерге жазып чыгам десеңер бир абалды 1 мүнөттүн ичинде жазсаңар күнүнө сегиз сааттан иштеп, бул ишти саатты 60 мүнөткө бөлсөк, күндү 8 саатка бөлсөк, жылды 365 күнгө бөлсөк 1024 жылдын ичинде жазып чыкса болот экен. Баракелде. Ушундай пайдасыз жумушту компьютер адамдан канча эсе тезираак аткарат экен. Эми сиздин максатыңыз, урматту окурман, компьютердин күчүн билип ага пайдалуу жумушту кылдыруу.

Көп абалдар туурасында маалыматты сактай алат экенбиз. Ал эми ошол абалдарга маани беришти үйрөнөлү. Ойго эң биринчи келе жаткан маалымат – басма сөз. Ал тамгалардан жана үтүр-чекиттерге окшогон белгилерден түзүлөт. Эгер биз сегиз бит менен чектелсек ал сегиз бит 256 абалды түзө алат. Бул абалдар ар бир чоң жана кичинекей тамгалар менен кошумча белгилерди белгилегенге жетишкидей. Мисалы үчүн биричи абалга «А» тамгасын белгилесек, экинчиге «Б» деп. Сегиз битти «байт» дейли. Ошентип байттар менен биз каалаган басма сөздү жазып чыкса болот экен. Аны биз компьютердин ичине сактай алабыз, башка бирөөгө оңой жол менен көчүрүп бере алабыз жана алыс жерге Интернет байланыш тармагы аркылуу тез арада жөнөтө алабыз. Бул нерсе соодагерлер үчүн, саясатчылар үчүн дана куралдуу күчтөр үчүн өтө пайдалуу жана

маанилүү. Бул нерсени жакшы түшүнүп пайдаланса башка болуп жаткан иштерди тездететурган жолдорун тапса болот.

Кодирование алфавитов разных языков.

15 разных кодировок русского языка

«Умом Россию не понять,
Аршином общим не измерить,
У ней особенная статья,

В Россию можно только верить» (но современная деидеологизированная Россия не верит уже в саму себя и не знает, по какому светлому пути идти, погрязнув в потребительстве, ей иногда не нравится западная идея секуляризма, но от нее она уже не может отказаться, а ее лозунг «Россия для русских» не сможет ее укрепить и сохранить, так как украинец и татарин не захотят стать русскими)

Кодирование чисел целых (беззнаковых, знаковых) и вещественных

Кодирование графических объектов (чертежей, фотографий)

Как Рене Декарт избавил при помощи своей системы координат театры от кровавых дуэлей (Европейские театры – это продолжение языческих мистерий и оргий древнего Рима).

Кодирование звука

Простейшие битовые операции

Машинные коды

Язык высокого уровня и функции компилятора

4 фактора, необходимых для мышления:

здоровый человеческий разум,

объективная реальность,

органы чувств, передающих информацию от бытия к мозгу ,

предварительная информация.

Коммунисты правильно сказали, что бытие определяет сознание, но они неправильно понимали третий и четвертый пункты, думали, что мышление это отражение бытия в мозге и поэтому поверили в недоказуемое и неосязаемое – в вечность мира.

Компьютерге буйрук берүнүн негиздери.

Компьютерге буйрук берүү деген бул бир бүтүн нерсени бөлүкчөлөрдөн топтоо, имаратты курганга окшош.

Минимально необходимый синтаксис Компонентного Паскаля

Маалыматты тартипке салуу

В книгу добавить главу о генерации исходного кода модуля, компиляции и запуске процедур из него на лету,

использование в работе компилятора
(конфигурационные настройки,
анализ символьных файлов)

Компилятордун ичи

жана метапрограммированиени колдонуу мисалдары.

Метапрограммирование на уровне исходных текстов, сравнение с Си и Си++

Метапрограммирование на уровне скомпилированных модулей

-----Пример модуля, генерирующего код на основе данных компилятора-----

```
MODULE Robot;
```

```
(**
```

```
    для того, чтобы принять новый модуль данных, надо выгрузить этот модуль
```

```
    для запуска  
    скомпилировать этот модуль,
```

```
    открыть модуль BB\System\Mod\Config.odc
```

```
    добавить строку  
    Converters.Register("Robot.ImportSymFile", "", "TextViews.View", "osf", {});
```

```
    рядом с похожими, скомпилировать и перезапустить
```

```
    Скомпилировать модуль Totalfem/Mod/XI.odc
```

```
    и открыть через "Файл-открыть" с типом Robot.ImportSymFile *.osf  
    файл Totalfem/Sym/XI.osf
```

```
**)
```

```
IMPORT
```

```
Kernel, Files, Fonts, Dates, Ports, Stores, Views, Properties, Dialog, Documents,  
TextModels, TextMappers, TextRulers, TextViews, TextControllers, StdDialog, StdFolds,  
DevCPM, DevCPT, HostRegistry,  
con:=StdLog, Strings  
;
```

```
CONST
```

```
Undefined=-1;  
Write=1;  
Read=2;
```

```
width = 170 * Ports.mm; (* view width *)  
height = 300 * Ports.mm;
```

```
(* visibility *)  
internal = 0; external = 1; externalR = 2; inPar = 3; outPar = 4;
```

```
(* object modes *)  
var = 1; varPar = 2; const = 3; field = 4; type = 5; lProc = 6; xProc = 7; cProc = 9; iProc = 10;  
mod = 11; head = 12; tProc = 13; ptrType = 31;
```

```
(* structure forms *)  
undef = 0; bool = 2; sChar = 3; byte = 4; sInt = 5; int = 6; sReal = 7; real = 8;  
set = 9; sString = 10; nilTyp = 11; noTyp = 12; pointer = 13; procTyp = 14; comp = 15;  
char = 16; string = 17; lInt = 18;
```

```
(* composite structure forms *)  
basic = 1; array = 2; dynArray = 3; record = 4;
```

```
(* attribute flags (attr.adr, struct.attribute, proc.conval.setval) *)  
newAttr = 16; absAttr = 17; limAttr = 18; empAttr = 19; extAttr = 20;
```

```
(* additional scanner types *)  
import = 100; module = 101; semicolon = 102; becomes = 103; comEnd = 104;
```

```
modNotFoundKey = "#Dev:ModuleNotFound";  
noSuchItemExportedKey = "#Dev:NoSuchItemExported";  
noSuchExtItemExportedKey = "#Dev:NoSuchExtItemExported";  
noModuleNameSelectedKey = "#Dev:NoModuleNameSelected";  
noItemNameSelectedKey = "#Dev:NoItemNameSelected";
```

```
regKey = "Dev\Browser\";
```



```

TYPE
    TProcList = POINTER TO RECORD
        fld: DevCPT.Object;
        attr: SET;          (* newAttr *)
        next: TProcList
    END;

    tObjectList*=POINTER TO RECORD
        val*:DevCPT.Object;
        next*:tObjectList;
    END;

VAR
    global: RECORD
        hints: BOOLEAN; (* display low-level hints such as field offsets *)
        flatten: BOOLEAN; (* include fields/bound procs of base types as well *)
        hideHooks: BOOLEAN; (* hide hook procedures and interfaces *)
        clientinterface, extensioninterface: BOOLEAN;
        sectAttr, keyAttr: TextModels.Attributes; (* formatting of section and other keywords *)
        level: SHORTINT; (* current indentation level *)
        gap: BOOLEAN; (* request for lazy Ln, issued with next Indent *)
        singleton: BOOLEAN; (* selectively display one object's definition *)
        thisObj: DevCPT.Name; (* singleton => selected object *)
        out: TextMappers.Formatter; (* formatter used to produce definition text *)
        systemUsed: BOOLEAN;
        comUsed: BOOLEAN;
        modUsed: ARRAY 127 OF BOOLEAN;
        pos: INTEGER
    END;
    inp: Files.Reader;
    imp: ARRAY 256 OF Kernel.Name;
    num, lev, max: INTEGER;

    options*: RECORD
        hints*: BOOLEAN; (* display low-level hints such as field offsets *)
        flatten*: BOOLEAN; (* include fields/bound procs of base types as well *)
        formatted*: BOOLEAN;
        shints, sflatten, sformatted: BOOLEAN (* saved values *)
    END;

    OriginalModuleName:ARRAY 256 OF SHORTCHAR;
    rootCount:INTEGER;
    root:tObjectList;

    mode:INTEGER;
    stackCount,stackMax:INTEGER;
    stack:ARRAY 256 OF DevCPT.Object;
    stackArrayFlag:ARRAY 256 OF BOOLEAN;

PROCEDURE AppendUniqueObject* (VAR first:tObjectList; val:DevCPT.Object; VAR
count:INTEGER);
VAR
    chain,last:tObjectList;
    found:BOOLEAN;

BEGIN
    IF first=NIL THEN
        NEW(chain);
        chain.val:=val;
        first:=chain;
        count:=1;
    ELSE
        chain:=first;
        found:=FALSE;

        WHILE chain#NIL DO
            IF ~found THEN
                found:=(chain.val.name$=val.name$);
            END;
        END;

        IF chain.next=NIL THEN
            last:=chain;

```

```

                                END;
                                chain:=chain.next;
                                END;

                                IF ~found THEN
                                    NEW(chain);
                                    chain.val:=val;
                                    INC(count);
                                    last.next:=chain;
                                END;

                                END;

                                END AppendUniqueObject;

PROCEDURE ^ Int (i: INTEGER);
PROCEDURE ^ String (s: ARRAY OF SHORTCHAR);
PROCEDURE ^ Ln ();
PROCEDURE ^ Tab ();

PROCEDURE ^ScanPointer (ptr:DevCPT.Struct);
PROCEDURE ^ScanDynArray (curr:DevCPT.Object);

PROCEDURE IntToSString* (x: LONGINT; OUT s: ARRAY OF SHORTCHAR);
CONST
    minLongIntRev = "8085774586302733229";
VAR j, k: INTEGER; ch: SHORTCHAR; a: ARRAY 32 OF SHORTCHAR;
BEGIN
    IF x # MIN(LONGINT) THEN
        IF x < 0 THEN s[0] := "-"; k := 1; x := -x ELSE k := 0 END;
        j := 0; REPEAT a[j] :=SHORT( CHR(x MOD 10 + ORD("0"))); x := x DIV 10; INC(j)
UNTIL x = 0
    ELSE
        a := minLongIntRev; s[0] := "-"; k := 1;
        j := 0; WHILE a[j] # 0X DO INC(j) END
    END;
    ASSERT(k + j < LEN(s), 23);
    REPEAT DEC(j); ch := a[j]; s[k] := ch; INC(k) UNTIL j = 0;
    s[k] := 0X
END IntToSString;

PROCEDURE Familia ();
VAR familia:ARRAY 256 OF SHORTCHAR;
    i:INTEGER;
    buff:ARRAY 256 OF SHORTCHAR;
BEGIN
    familia:='m.';
    FOR i :=1 TO stackCount-1 DO
        familia:=familia+stack[i].name;
        IF stackArrayFlag[i] THEN
            IntToSString(i-1,buff);
            familia:=familia+"["+buff+"]"
        END;

        familia:=familia+"."
    END;

    String(familia)
END Familia;

PROCEDURE ScanRecord (parent,rec:DevCPT.Object);
VAR
    curr,curr2:DevCPT.Object;
    found:BOOLEAN;
BEGIN
    INC(stackCount);
    stack[stackCount-1]:=parent;

    CASE mode OF
        Write:

```

```

con.Ln;con.String("ScanRecordWrite "); con.Int(stackCount); con.Ln;
IF rec#NIL THEN
    curr:=rec;
    WHILE (curr#NIL) DO
        IF (curr.typ.form=pointer) &
(curr.typ.BaseTyp.comp=dynArray) THEN
            Tab;Tab;String('(' dyn array '+curr.name+' *');Ln;
            curr2:=rec; found:=FALSE;
            WHILE (curr2#curr) DO
                IF (curr.name+'Count'=curr2.name$) THEN
                    Tab;Tab;String('(' dyn array
counter '+curr2.name+' *');Ln;
                    found:=TRUE;
                    IF curr2.typ.form=int THEN
                        Tab;Tab; String('IF
);Familia;String(curr.name+'#NIL THEN ');Ln;
                        Tab;Tab;Tab;Familia;
                        String(curr2.name+':=LEN(');
                        Familia;
                        String(curr.name+''));Ln;
                        Tab;Tab; String('ELSE
');Ln;
                        Tab;Tab;Tab;Familia;String(curr2.name+':=0');Ln;
                        Tab;Tab; String('END;
');Ln;
                        ELSE
                        String('ERROR: counter is
not INTEGER');Ln;
                        END;
                    END;
                    curr2:=curr2.link
                END;
            IF ~found THEN
                String('ERROR: counter is not
present before dyn array');Ln;
            END;
        END;
        curr:=curr.link
    END;
END;
curr:=rec;
WHILE (curr#NIL) DO
    con.Tab;con.String(curr.name$);
    CASE curr.typ.form OF
        bool:
            Tab;Tab;
            String("wr.WriteBool(");
            Familia;
            String(curr.name+"");Ln;
        |char:
            Tab;Tab;
            String("wr.WriteChar(");
            Familia;
            String(curr.name+"");Ln;
        |sInt:
            Tab;Tab;
            String("wr.WriteSInt(");

```

```

        Familia;
        String(curr.name+"");Ln;

|int:
    Tab;Tab;
    String("wr.WriteInt(");
    Familia;
    String(curr.name+"");Ln;

|sReal:
    Tab;Tab;
    String("wr.WriteSReal(");
    Familia;
    String(curr.name+"");Ln;

|real:
    Tab;Tab;
    String("wr.WriteReal(");
    Familia;
    String(curr.name+"");Ln;

|pointer:
    IF (curr.typ.BaseTyp.comp=dynArray)

        Tab;Tab;
        String('FOR i');
        Int(stackCount-1);
        String(':=0 TO ');
        Familia;
        String(curr.name+"Count-1

DO");Ln;

curr.typ.BaseTyp.BaseTyp.form OF

        CASE

        bool:
            Tab;Tab;Tab;
            String("wr.WriteBool(");
            Familia;
            String(curr.name+"[i]");
            Int(stackCount-1);
            String("]");Ln

        |char:
            Tab;Tab;Tab;
            String("wr.WriteChar(");
            Familia;
            String(curr.name+"[i]");
            Int(stackCount-1);
            String("]");Ln

        |sInt:
            Tab;Tab;Tab;
            String("wr.WriteSInt(");
            Familia;
            String(curr.name+"[i]");
            Int(stackCount-1);
            String("]");Ln

        |int:
            Tab;Tab;Tab;
            String("wr.WriteInt(");
            Familia;
            String(curr.name+"[i]");
            Int(stackCount-1);
            String("]");Ln

        |sReal:
            Tab;Tab;Tab;
            String("wr.WriteSReal(");
            Familia;
            String(curr.name+"[i]");
            Int(stackCount-1);
            String("]");Ln

```

```

|real:
    Tab;Tab;Tab;
    String("wr.WriteReal(");
    Familia;
    String(curr.name+"[");
    Int(stackCount-1);
    String("]");Ln

|comp:
    con.Tab;con.String(" comp

");

curr.typ.BaseTyp.BaseTyp.comp OF

RECORD "+curr.typ.BaseTyp.BaseTyp.stobj.name$+" *");

    stackArrayFlag[stackCount]:=TRUE;
curr.typ.BaseTyp.BaseTyp.link);

    ELSE
    END

    ELSE
    END;
    Tab;Tab;
    String('END;');Ln
END
|comp:
    con.Tab;con.String(" comp ");

CASE curr.typ.comp OF
record:
    Tab;Tab;String("( * RECORD

Ln;

    ScanRecord(curr,curr.typ.link);

    ELSE
    END

    ELSE
    con.Tab;con.String(" do define ");

    END;
    con.Ln;
    curr:=curr.link
END;

END

|Read:
    con.Ln;con.String("ScanRecordRead "); con.Int(stackCount); con.Ln;

IF rec#NIL THEN
    curr:=rec;

    WHILE (curr#NIL) DO
        con.Tab;con.String(curr.name$);
        CASE curr.typ.form OF
            bool:
                Tab;Tab;
                String("rd.ReadBool(");

```

```

        Familia;
        String(curr.name+"");Ln;
|char:
    Tab;Tab;
    String("rd.ReadChar(");
    Familia;
    String(curr.name+"");Ln;
|sInt:
    Tab;Tab;
    String("rd.ReadSInt(");
    Familia;
    String(curr.name+"");Ln;
|int:
    Tab;Tab;
    String("rd.ReadInt(");
    Familia;
    String(curr.name+"");Ln;
|sReal:
    Tab;Tab;
    String("rd.ReadSReal(");
    Familia;
    String(curr.name+"");Ln;
|real:
    Tab;Tab;
    String("rd.ReadReal(");
    Familia;
    String(curr.name+"");Ln;
|pointer:
    IF (curr.typ.BaseTyp.comp=dynArray)
        Tab;Tab; String('IF
        Tab;Tab;Tab;String('NEW(');
        Familia;
        String(curr.name+",");
        Familia;
        String(curr.name+"Count"));
        Ln;
        Tab;Tab;String('END;');Ln;
        Tab;Tab;
        String('FOR i');
        Int(stackCount-1);
        String(':=0 TO ');
        Familia;
        String(curr.name+"Count-1
DO");Ln;
curr.typ.BaseTyp.BaseTyp.form OF
CASE
bool:
    Tab;Tab;Tab;
    String("rd.ReadBool(");
    Familia;
    String(curr.name+"[i]");
    Int(stackCount-1);
    String("]");Ln;
|char:
    Tab;Tab;Tab;
    String("rd.ReadChar(");
    Familia;
    String(curr.name+"[i]");
    Int(stackCount-1);
    String("]");Ln;

```

```

);

curr.typ.BaseTyp.BaseTyp.comp OF

RECORD "+curr.typ.BaseTyp.BaseTyp.stobj.name$+" *");

    stackArrayFlag[stackCount]:=TRUE;

    ScanRecord(curr,curr.typ.BaseTyp.BaseTyp.link

ELSE

END

ELSE

END;

Tab;Tab;
String('END;');Ln
END
|comp:
con.Tab;con.String(" comp ");

CASE curr.typ.comp OF
record:
Tab;Tab;String("( * RECORD
Ln;

ScanRecord(curr,curr.typ.link);

ELSE
END
|sInt:
Tab;Tab;Tab;
String("rd.ReadSInt(");
Familia;
String(curr.name+"[i]");
Int(stackCount-1);
String("]"););Ln

|int:
Tab;Tab;Tab;
String("rd.ReadInt(");
Familia;
String(curr.name+"[i]");
Int(stackCount-1);
String("]"););Ln

|sReal:
Tab;Tab;Tab;
String("rd.ReadSReal(");
Familia;
String(curr.name+"[i]");
Int(stackCount-1);
String("]"););Ln

|real:
Tab;Tab;Tab;
String("rd.ReadReal(");
Familia;
String(curr.name+"[i]");
Int(stackCount-1);
String("]"););Ln

|comp:
con.Tab;con.String(" comp

CASE

record:
Tab;Tab;String("( *
Ln;

ELSE

END

ELSE

END;

Tab;Tab;
String('END;');Ln
END
|comp:
con.Tab;con.String(" comp ");

CASE curr.typ.comp OF
record:
Tab;Tab;String("( * RECORD
Ln;

ScanRecord(curr,curr.typ.link);

ELSE
END

```

```

                                ELSE
                                con.Tab;con.String(" do define ")
                                END;
                                con.Ln;
                                curr:=curr.link
                                END
                                END
                                END
                                ELSE
                                con.Ln;con.String("ScanRecordUndefined "); con.Int(stackCount); con.Ln;
                                IF stackMax<stackCount THEN
                                    stackMax:=stackCount
                                END;
                                IF rec#NIL THEN
                                    curr:=rec;
                                    WHILE (curr#NIL) DO
                                        con.Tab;con.String(curr.name$);
                                        CASE curr.typ.form OF
                                            bool:
                                                con.Tab;con.String(" BOOLEAN ");
                                            |int:
                                                con.Tab;con.String(" INTEGER ");
                                            |real:
                                                con.Tab;con.String(" REAL ");
                                            |pointer:
                                                con.Tab;con.String(" pointer ");
                                                con.Ln;
                                                ScanPointer(curr.typ.BaseTyp);
                                            |comp:
                                                con.Tab;con.String(" comp ");
                                                CASE curr.typ.comp OF
                                                    dynArray:
                                                        con.Ln;
                                                        ScanDynArray (curr);
                                                    | record:
                                                        con.Tab;con.String("RECORD ");
                                                        con.Ln;
                                                        ScanRecord(curr,curr.typ.link);
                                                ELSE
                                                END;
                                            |char:
                                                con.Tab;con.String(" CHAR ");
                                        ELSE
                                        con.Tab;con.String(" do define ");
                                        END;
                                        con.Ln;
                                        curr:=curr.link
                                    END;
                                END;
                                END;
                                END;
                                END;
                                END ScanRecord;
                                PROCEDURE ScanDynArray (curr:DevCPT.Object);

```



```

BEGIN
    con.Tab;con.String("DYNARRAY "); con.Int(curr.typ.n); con.String(" ");
    con.String("OF ");

        con.String(curr.name$);

            CASE curr.typ.comp OF
            dynArray:
                con.Ln;
                ScanDynArray (curr.typ.BaseTyp.stobj);
            | record:
                con.Tab;con.String("RECORD ");
                con.Ln;
                ScanRecord(curr,curr.typ.link);

            ELSE

            END;

END ScanDynArray;

PROCEDURE ScanPointer (ptr:DevCPT.Struct);
    VAR
BEGIN
    con.Tab;con.String(" POINTER TO ");
    CASE ptr.comp OF
    dynArray:
        ScanDynArray(ptr.BaseTyp.stobj)
    | record:
        con.Tab;con.String("RECORD");
        con.Tab;con.String(ptr.stobj.name$);
        con.Ln;
        ScanRecord(ptr.stobj,ptr.link);
    ELSE

    END;

END ScanPointer;

PROCEDURE MestnoeImya (obj: DevCPT.Object):POINTER TO ARRAY OF SHORTCHAR;
    VAR p:POINTER TO ARRAY OF SHORTCHAR;
        i:INTEGER;
BEGIN
    NEW(p,LEN(obj.name^));
    i:=0;
    WHILE obj.name^[i]#0X DO
        p[i]:=obj.name^[i];
        p[i+1]:=0X;
        INC(i);
    END;

    RETURN p
END MestnoeImya;

PROCEDURE ProverkaKandidata (obj: DevCPT.Object);
    VAR i,j:INTEGER;
        kandidat:POINTER TO ARRAY OF SHORTCHAR;
        suffix:ARRAY 5 OF SHORTCHAR;

```

```

BEGIN
    IF (obj.typ.form= pointer)
        &(obj.typ.BaseTyp.form= comp)
        &(obj.typ.BaseTyp.attribute = extAttr ) THEN
            kandidat:=MestnoeImya(obj);

            Ln;
            String(" жазуу "+kandidat+" -маалымат сактагычка талапкер "); Ln;Ln;

            i:=0;
            WHILE kandidat[i]#0X DO
                INC(i)
            END;

            IF i>3 THEN
                FOR j :=0 TO 4 DO
                    suffix[j]:=kandidat[i-4+j];
                END;

                String(" теги "+suffix); Ln;Ln;

                IF suffix='Data' THEN

                    String(" шартка туура келди "); Ln;Ln;
                    AppendUniqueObject(root,obj,rootCount);

                ELSE

                    String(" шартка туура келбеди "); Ln;Ln;
                END;
            ELSE
                String(" шартка туура келбеди "); Ln;Ln;
            END;

        END;

    END ProverkaKandidata;

PROCEDURE MyOut ();
VAR i:INTEGER;
    curr:tObjectList;
BEGIN
    String("*");Ln;

    String("TYPE");Ln;

    curr:=root;
    WHILE curr#NIL DO

        Tab;String(curr.val.name+"Robot* = POINTER TO RECORD ( "
        +OriginalModuleName+"."+curr.val.name+" );");
        Ln;
        Tab;String("END;");Ln;Ln;
        curr:=curr.next
    END;

    curr:=root;
    WHILE curr#NIL DO

        mode:=Undefined;
        ScanRecord(curr.val,curr.val.right.typ.link);

        Tab; String(
        "PROCEDURE (m: "+curr.val.name+"Robot ) Memory2Binfile*(folder,file:ARRAY OF
CHAR),NEW;"); Ln;

        Tab; String("VAR i");
        FOR i :=0 TO stackMax-1 DO
            String(",i");Int(i);
        END;
    END;

```

```

Tab; String(":INTEGER;");Ln;
Tab; String("wr: Stores.Writer;");Ln;
Tab; String("loc: Files Locator;");Ln;
Tab; String("f: Files.File;");Ln;
Tab; String("res:INTEGER;");Ln;

Tab; String("BEGIN");Ln;
Tab;Tab; String("loc := Files.dir.This(folder$);");Ln;
Tab;Tab; String("f:= Files.dir.New( loc, Files.dontAsk ); ASSERT( f # NIL );");Ln;
Tab;Tab; String("wr.ConnectTo( f );");Ln;

mode:=Write; stackArrayFlag[stackCount]:=FALSE;
ScanRecord(curr.val,curr.val.right.typ.link);

Tab;Tab; String("wr.ConnectTo( NIL );");Ln;
Tab;Tab; String("f.Register(file$ ,", Files.dontAsk, res );");Ln;
Tab;Tab; String("f.Close;");Ln;

Tab; String("END Memory2Binfile;");Ln;

Ln;

Tab; String(
CHAR),NEW;");Ln;
"PROCEDURE (m: "+curr.val.name+"Robot ) Binfile2Memory*(folder,file:ARRAY OF
Tab; String("VAR i");
FOR i :=0 TO stackMax-1 DO
    String(",i");Int(i);
END;
Tab; String(":INTEGER;");Ln;
Tab; String("rd: Stores.Reader;");Ln;
Tab; String("loc: Files Locator;");Ln;
Tab; String("f: Files.File;");Ln;
Tab; String("res:INTEGER;");Ln;

Tab; String("BEGIN");Ln;
Tab;Tab; String("loc := Files.dir.This(folder$);");Ln;
Tab;Tab; String("f:= Files.dir.Old( loc, file$, Files.shared );");Ln;
Tab;Tab; String("rd.ConnectTo( f );");Ln;

mode:=Read;stackArrayFlag[stackCount]:=FALSE;
ScanRecord(curr.val,curr.val.right.typ.link);

Tab;Tab; String("rd.ConnectTo( NIL );");Ln;
Tab;Tab; String("f.Close;");Ln;

Tab; String("END Binfile2Memory;");Ln;

Ln;

curr:=curr.next
END;

END MyOut;

PROCEDURE IsHook(typ: DevCPT.Struct): BOOLEAN;
BEGIN
    WHILE ((typ.form = pointer) OR (typ.form = comp)) & (typ.BaseTyp # NIL) DO typ :=
typ.BaseTyp END;
    RETURN (DevCPT.GlbMod[typ.mno].name^ = "Kernel") & (typ.strobject.name^ = "Hook^")
END IsHook;

(* auxilliary *)

PROCEDURE GetSelection (VAR text: TextModels.Model; VAR beg, end: INTEGER);
VAR c: TextControllers.Controller;
BEGIN
    c := TextControllers.Focus();
    IF (c # NIL) & c.HasSelection() THEN
        text := c.text; c.GetSelection(beg, end)
    ELSE
        text := NIL
    END;
END;

```

```

        END
    END GetSelection;

    PROCEDURE GetQualIdent (VAR mod, ident: DevCPT.Name; VAR t: TextModels.Model);
        VAR s: TextMappers.Scanner; beg, end: INTEGER;
    BEGIN
        GetSelection(t, beg, end);
        IF t # NIL THEN
            s.ConnectTo(t); s.SetOpts({7}); (* acceptUnderscores *)
            s.SetPos(beg); s.Scan;
            IF (s.type = TextMappers.string) & (s.len < LEN(mod)) THEN
                mod := SHORT(s.string$); s.Scan;
                IF (s.type = TextMappers.char) & (s.char = ".") & (s.Pos() <= end) THEN
                    s.Scan;
                    IF (s.type = TextMappers.string) & (s.len < LEN(ident)) THEN
                        ident := SHORT(s.string$)
                    ELSE mod[0] := 0X; ident[0] := 0X
                    END
                ELSE ident[0] := 0X
                END
            ELSE mod[0] := 0X; ident[0] := 0X
            END
        ELSE mod[0] := 0X; ident[0] := 0X
        END
    END GetQualIdent;

    PROCEDURE Scan (VAR s: TextMappers.Scanner);
    BEGIN
        s.Scan;
        IF s.type = TextMappers.string THEN
            IF s.string = "IMPORT" THEN s.type := import
            ELSIF s.string = "MODULE" THEN s.type := module
            END
        ELSIF s.type = TextMappers.char THEN
            IF s.char = ";" THEN s.type := semicolon
            ELSIF s.char = ":" THEN
                IF s.rider.char = "=" THEN s.rider.Read; s.type := becomes END
            ELSIF s.char = "(" THEN
                IF s.rider.char = "*" THEN
                    s.rider.Read;
                    REPEAT Scan(s) UNTIL (s.type = TextMappers.eot) OR (s.type =
comEnd);
                        Scan(s)
                    END
                ELSIF s.char = "*" THEN
                    IF s.rider.char = ")" THEN s.rider.Read; s.type := comEnd END
                END
            END
        END
    END Scan;

    PROCEDURE CheckModName (VAR mod: DevCPT.Name; t: TextModels.Model);
        VAR s: TextMappers.Scanner;
    BEGIN
        s.ConnectTo(t); s.SetPos(0); Scan(s);
        IF s.type = module THEN
            Scan(s);
            WHILE (s.type # TextMappers.eot) & (s.type # import) DO Scan(s) END;
            WHILE (s.type # TextMappers.eot) & (s.type # semicolon)
                & ((s.type # TextMappers.string) OR (s.string # mod)) DO Scan(s)
            END;
            IF s.type = TextMappers.string THEN
                Scan(s);
                IF s.type = becomes THEN
                    Scan(s);
                    IF s.type = TextMappers.string THEN
                        mod := SHORT(s.string$)
                    END
                END
            END
        END
    END
    END CheckModName;

    PROCEDURE NewRuler (): TextRulers.Ruler;

```

```

VAR ra: TextRulers.Attributes; p: TextRulers.Prop;
BEGIN
  NEW(p); p.valid := {TextRulers.right, TextRulers.opts};
  p.opts.val := {(*TextRulers.rightFixed*)}; p.opts.mask := p.opts.val;
  p.right := width;
  NEW(ra); ra.InitFromProp(p);
  RETURN TextRulers.dir.New(TextRulers.dir.NewStyle(ra))
END NewRuler;

PROCEDURE Append (VAR d: ARRAY OF CHAR; s: ARRAY OF SHORTCHAR);
  VAR l, ld, ls: INTEGER;
BEGIN
  l := LEN(d); ld := LEN(d$); ls := LEN(s$);
  IF ld + ls >= l THEN
    s[l - ld - 1] := 0X; d := d + s;
    d[l - 2] := "."; d[l - 3] := "."; d[l - 4] := "."
  ELSE
    d := d + s
  END
END Append;

PROCEDURE IsLegal (name: POINTER TO ARRAY OF SHORTCHAR): BOOLEAN;
  VAR i: SHORTINT;
BEGIN
  IF name^ = "" THEN RETURN FALSE END;
  IF name[0] = "@" THEN RETURN global.hints END;
  i := 0;
  WHILE name[i] # 0X DO INC(i) END;
  RETURN name[i-1] # "^"
END IsLegal;

(* output formatting *)

PROCEDURE Char (ch: SHORTCHAR);
BEGIN
  global.out.WriteChar(ch)
END Char;

PROCEDURE String (s: ARRAY OF SHORTCHAR);
BEGIN
  global.out.WriteSString(s)
END String;

PROCEDURE StringConst (s: ARRAY OF SHORTCHAR; long: BOOLEAN);
  VAR i, x, y: INTEGER; quoted, first: BOOLEAN;
BEGIN
  IF long THEN
    i := 0; REPEAT DevCPM.GetUtf8(s, y, i) UNTIL (y = 0) OR (y >= 100H);
    IF y = 0 THEN global.out.WriteString("LONG") END
  END;
  i := 0; quoted := FALSE; first := TRUE;
  IF long THEN DevCPM.GetUtf8(s, x, i) ELSE x := ORD(s[i]); INC(i) END;
  WHILE x # 0 DO
    IF (x < ORD(" ")) OR (x >= 100H) THEN
      IF quoted THEN global.out.WriteChar("") END;
      IF ~first THEN global.out.WriteString(" + ") END;
      IF x >= 0A00H THEN global.out.WriteIntForm(x, TextMappers.hexadecimal, 4,
"0", FALSE)
      ELSIF x >= 0A0H THEN global.out.WriteIntForm(x, TextMappers.hexadecimal,
3, "0", FALSE)
      ELSE global.out.WriteIntForm(x, TextMappers.hexadecimal, 2, "0", FALSE)
      END;
      global.out.WriteChar("X");
      quoted := FALSE
    ELSE
      IF ~quoted THEN
        IF ~first THEN global.out.WriteString(" + ") END;
        global.out.WriteChar("")
      END;
      global.out.WriteChar(CHR(x));
      quoted := TRUE
    END;
    IF long THEN DevCPM.GetUtf8(s, x, i) ELSE x := ORD(s[i]); INC(i) END;

```

```

        first := FALSE
    END;
    IF first THEN global.out.WriteString("''") END;
    IF quoted THEN global.out.WriteChar('') END;
    IF long & (y = 0) THEN global.out.WriteChar(")") END
END StringConst;

PROCEDURE ProperString (s: ARRAY OF SHORTCHAR);
    VAR i: SHORTINT;
BEGIN
    IF s # "" THEN
        i := 0; WHILE (s[i] # 0X) & (s[i] # "^") DO global.out.WriteChar(s[i]); INC(i) END
    END
END ProperString;

PROCEDURE Keyword (s: ARRAY OF SHORTCHAR);
    VAR a: TextModels.Attributes;
BEGIN
    IF global.keyAttr # NIL THEN a := global.out.rider.attr; global.out.rider.SetAttr(global.keyAttr)
END;
    global.out.WriteSString(s);
    IF global.keyAttr # NIL THEN global.out.rider.SetAttr(a) END
END Keyword;

PROCEDURE Section (VAR out: TextMappers.Formatter; s: ARRAY OF SHORTCHAR);
    VAR a: TextModels.Attributes;
BEGIN
    IF global.sectAttr # NIL THEN a := out.rider.attr; out.rider.SetAttr(global.sectAttr) END;
    out.WriteSString(s);
    IF global.sectAttr # NIL THEN out.rider.SetAttr(a) END
END Section;

PROCEDURE Int (i: INTEGER);
BEGIN
    global.out.WriteInt(i)
END Int;

PROCEDURE Hex (x, n: INTEGER);
BEGIN
    IF n > 1 THEN Hex(x DIV 16, n - 1) END;
    x := x MOD 16;
    IF x >= 10 THEN global.out.WriteChar(SHORT(CHR(x + ORD("A") - 10)))
    ELSE global.out.WriteChar(SHORT(CHR(x + ORD("0"))))
    END
END Hex;

PROCEDURE Tab ();
BEGIN
    global.out.WriteTab;
END Tab;

PROCEDURE Ln;
BEGIN
    global.out.WriteLn
END Ln;

PROCEDURE Indent;
    VAR i: SHORTINT;
BEGIN
    IF global.gap THEN global.gap := FALSE; Ln END;
    i := global.level; WHILE i > 0 DO global.out.WriteTab; DEC(i) END
END Indent;

PROCEDURE Guid (ext: DevCPT.ConstExt);
BEGIN
    Char("{");
    Hex(ORD(ext[2]) + 256 * ORD(ext[3]), 4);
    Hex(ORD(ext[0]) + 256 * ORD(ext[1]), 4);
    Char("-");
    Hex(ORD(ext[4]) + 256 * ORD(ext[5]), 4);
    Char("-");
    Hex(ORD(ext[6]) + 256 * ORD(ext[7]), 4);
    Char("-");
    Hex(ORD(ext[8]), 2);

```

```

Hex(ORD(ext[9]), 2);
Char("-");
Hex(ORD(ext[10]), 2);
Hex(ORD(ext[11]), 2);
Hex(ORD(ext[12]), 2);
Hex(ORD(ext[13]), 2);
Hex(ORD(ext[14]), 2);
Hex(ORD(ext[15]), 2);
Char("}")
END Guid;

(* special marks *)

PROCEDURE Hint (label: ARRAY OF SHORTCHAR; i: INTEGER; adj: BOOLEAN);
BEGIN
    IF global.hints THEN
        Char("["); String(label);
        IF adj & (0 <= i) & (i < 10) THEN Char(TextModels.digitspace) END;
        Int(i);
        String(" ")
    END
END Hint;

PROCEDURE Hint3 (label1, label2, label3: ARRAY OF SHORTCHAR; i1, i2, i3: INTEGER);
BEGIN
    IF global.hints THEN
        Char("["); String(label1); Int(i1); String(label2); Int(i2); String(label3); Int(i3);
String("] ")
    END
END Hint3;

PROCEDURE Vis (i: INTEGER);
BEGIN
    IF i # external THEN Char("-") END
END Vis;

PROCEDURE ProcSysFlag (flag: SHORTINT);
BEGIN
    IF flag # 0 THEN
        String(" [");
        IF flag = -10 THEN String("ccall")
        ELSE Int(flag)
        END;
        Char("]")
    END
END ProcSysFlag;

PROCEDURE ParSysFlag (flag: SHORTINT);
VAR pos: INTEGER;
BEGIN
    IF flag # 0 THEN
        String(" [");
        pos := global.out.Pos();
        IF ODD(flag) THEN String("nil") END;

        IF ODD(flag DIV 2) & (flag # 18) THEN
            IF global.out.Pos() # pos THEN String(", ") END;
            String("in")
        END;
        IF ODD(flag DIV 4) & (flag # 12) THEN
            IF global.out.Pos() # pos THEN String(", ") END;
            String("out")
        END;

        IF flag DIV 8 = 1 THEN
            IF global.out.Pos() # pos THEN String(", ") END;
            String("new")
        ELSIF flag DIV 8 = 2 THEN
            IF global.out.Pos() # pos THEN String(", ") END;
            String("iid")
        ELSIF flag DIV 8 # 0 THEN
            IF global.out.Pos() # pos THEN String(", ") END;
            Int(flag DIV 8 * 8)
        END;
    END;
END;

```

```

        END;
        Char("]")
    END
END ParSysFlag;

PROCEDURE StructSysFlag (typ: DevCPT.Struct);
    VAR flag: SHORTINT;
BEGIN
    flag := typ.sysflag;
    IF (flag # 0) & ((typ.form # pointer) OR (flag = 2)) THEN
        String(" ");
        IF flag = 1 THEN String("untagged")
        ELSIF flag = 2 THEN String("handle")
        ELSIF flag = 3 THEN String("noalign")
        ELSIF flag = 4 THEN String("align2")
        ELSIF flag = 5 THEN String("align4")
        ELSIF flag = 6 THEN String("align8")
        ELSIF flag = 7 THEN String("union")
        ELSIF flag = 10 THEN
            IF typ.ext # NIL THEN Char(""); String(typ.ext^); Char("")
            ELSE String("interface")
            END
        ELSIF flag = 20 THEN String("som")
        ELSE Int(flag)
        END;
        Char("]")
    END
END StructSysFlag;

PROCEDURE SysStrings (obj: DevCPT.Object);
BEGIN
    IF global.hints & ((obj.entry # NIL) OR (obj.library # NIL)) THEN
        String(' ');
        IF obj.library # NIL THEN String(obj.library^); String("", "") END;
        IF obj.entry # NIL THEN String(obj.entry^) END;
        String(']')
    END
END SysStrings;

(* non-terminals *)

PROCEDURE ^ Structure (typ: DevCPT.Struct);

PROCEDURE Qualifier (mno: SHORTINT);
BEGIN
    IF (mno > 1) OR (mno = 1) & global.singleton THEN
        global.modUsed[mno] := TRUE;
        String(DevCPT.GlbMod[mno].name^); Char(".")
    END
END Qualifier;

PROCEDURE LocalName (obj: DevCPT.Object);
BEGIN
    Qualifier(0); String(obj.name^)
END LocalName;

PROCEDURE TypName (typ: DevCPT.Struct; force: BOOLEAN);
BEGIN
    IF force OR IsLegal(typ.strobject.name) THEN
        IF (typ.mno > 1) OR (typ.mno = 1)
            & ((typ.form >= pointer) OR (typ.BaseTyp # DevCPT.undftyp)) &
global.singleton
        THEN
            Qualifier(typ.mno)
        ELSIF typ = DevCPT.sysptrtyp THEN (* PTR is in SYSTEM *)
            String("SYSTEM.");
            global.systemUsed := TRUE
        ELSIF
            (typ = DevCPT.guidtyp) OR (typ = DevCPT.restyp) OR (typ = DevCPT.iunktyp)
OR (typ = DevCPT.punktyp)
        THEN
            String("COM.");
            global.comUsed := TRUE

```



```

        END;
        IF force THEN ProperString(typ.strobj.name^) ELSE String(typ.strobj.name^) END
    ELSE
        Structure(typ);
    END
END TypName;

PROCEDURE ParList (VAR par: DevCPT.Object);
BEGIN
    IF par.mode = varPar THEN
        IF par.vis = inPar THEN Keyword("IN")
        ELSIF par.vis = outPar THEN Keyword("OUT")
        ELSE Keyword("VAR")
        END;
        ParSysFlag(par.sysflag); Char(" ")
    END;
    String(par.name^);
    WHILE (par.link # NIL) & (par.link.typ = par.typ) & (par.link.mode = par.mode)
        & (par.link.vis = par.vis) & (par.link.sysflag = par.sysflag) DO
        par := par.link; String(", "); String(par.name^)
    END;
    String(": "); TypName(par.typ, FALSE)
END ParList;

PROCEDURE Signature (result: DevCPT.Struct; par: DevCPT.Object);
    VAR paren, res: BOOLEAN;
BEGIN
    res := result # DevCPT.notyp; paren := res OR (par # NIL);
    IF paren THEN String(" (") END;
    IF par # NIL THEN
        ParList(par); par := par.link;
        WHILE par # NIL DO String("; "); ParList(par); par := par.link END
    END;
    IF paren THEN Char(")") END;
    IF res THEN String(": "); TypName(result, FALSE) END
END Signature;

PROCEDURE TProcs (rec: DevCPT.Struct; fld: DevCPT.Object; oldProcs: TProcList; VAR newProcs:
TProcList);
    VAR old: DevCPT.Object; p, elem: TProcList;
BEGIN
    IF fld # NIL THEN
        TProcs(rec, fld.left, oldProcs, newProcs);
        IF (fld.mode = tProc) & IsLegal(fld.name) THEN
            DevCPT.FindBaseField(fld.name^, rec, old);
            IF (old = NIL) OR (fld.typ # old.typ) OR (* (rec.attribute # 0) & *)
(fld.conval.setval # old.conval.setval)
            THEN
                IF global.extensioninterface OR global.clientinterface THEN
                    (* do not show methods with equal name *)
                    p := oldProcs;
                    WHILE (p # NIL) & (p.fld.name^ # fld.name^) DO p := p.next
END
                END;
                IF p = NIL THEN
                    NEW(elem); elem.next := newProcs; newProcs := elem;
                    elem.fld := fld;
                    IF old = NIL THEN INCL(elem.attr, newAttr) END;
                    IF absAttr IN fld.conval.setval THEN INCL(elem.attr, absAttr)
empAttr)
                    ELSIF empAttr IN fld.conval.setval THEN INCL(elem.attr,
extAttr)
                    ELSIF extAttr IN fld.conval.setval THEN INCL(elem.attr,
                    END
                END
            END
        END;
        TProcs(rec, fld.right, oldProcs, newProcs)
    END
END TProcs;

(*)
PROCEDURE AdjustTProcs (typ: DevCPT.Struct; fld: DevCPT.Object);
    VAR receiver, old: DevCPT.Object; base: DevCPT.Struct;

```

```

BEGIN
  IF fld # NIL THEN
    AdjustTProcs(typ, fld.left);
    IF (fld.mode = tProc) & IsLegal(fld.name) THEN
      DevCPT.FindBaseField(fld.name^, typ, old);
      IF old # NIL THEN
        IF fld.conval.setval * {absAttr, empAttr, extAttr} = {} THEN
          old.conval.setval := old.conval.setval - {absAttr, empAttr,
extAttr}
        THEN
          ELSIF (extAttr IN fld.conval.setval) & (empAttr IN old.conval.setval)
            THEN
              (* do not list methods which only change attribute from empty
to extensible *)
              old.conval.setval := old.conval.setval + {extAttr} - {empAttr}
            END;
          IF fld.typ # old.typ THEN (* do not show base methods of covariant
overwritten methods *)
              old.typ := fld.typ; old.conval.setval := {}
            END;
          END;
        END
      END;
      AdjustTProcs(typ, fld.right)
    END;
    IF (typ.BaseTyp # NIL) & (typ.BaseTyp # DevCPT.iunktyp) THEN
      AdjustTProcs(typ.BaseTyp, typ.BaseTyp.link)
    END
  END AdjustTProcs;
*)

PROCEDURE TypeboundProcs (typ: DevCPT.Struct; VAR cont: BOOLEAN; top: BOOLEAN;
VAR list:
TProcList; recAttr: INTEGER);
  VAR receiver: DevCPT.Object; new, p, q: TProcList;
  BEGIN
    IF (typ # NIL) & (typ # DevCPT.iunktyp) THEN
      TProcs(typ, typ.link, list, new);

      p := list;
      WHILE new # NIL DO
        q := new.next; new.next := p; p := new; new := q
      END;
      list := p;

      IF global.flatten THEN
        TypeboundProcs(typ.BaseTyp, cont, FALSE, list, recAttr);
        IF (typ.BaseTyp = NIL) OR (typ.BaseTyp = DevCPT.iunktyp) THEN
          (*
          IF global.extensioninterface & (recAttr IN {absAttr, extAttr}) THEN
            IF cont THEN Char(",") END;
            Ln; Indent;
            String("(a: ANYPTR) FINALIZE-, "); Keyword("NEW"); String(",
"); Keyword("EMPTY");
            cont := TRUE
          END
          *)
        END
      END;
      IF top THEN (* writeList *)
        WHILE list # NIL DO
          IF ~global.clientinterface & ~global.extensioninterface (* default *)
            OR global.clientinterface & (list.fld.vis = external)
            OR global.extensioninterface & (recAttr IN {absAttr, extAttr}) &
(list.attr * {absAttr, empAttr, extAttr} # {})
          THEN
            IF cont THEN Char(",") END;
            Ln;
            receiver := list.fld.link;
            Indent; Hint("entry ", list.fld.num, TRUE);
            (*
            Keyword("PROCEDURE"); String(" (");
            *)
            Char("(");
            IF receiver.mode = varPar THEN

```

```

Keyword("VAR") END;
THEN
END;
Keyword("EMPTY")
Keyword("EXTENSIBLE")
END;
IF receiver.vis = inPar THEN Keyword("IN") ELSE
Char(" ")
END;
String(receiver.name^); String(": ");
IF IsLegal(receiver.typ.strobject.name) & (receiver.typ.mno = 1)
String(receiver.typ.strobject.name^);
ELSE TypeName(receiver.typ, FALSE)
END;
String(" "); String(list.fld.name^); Vis(list.fld.vis);
SysStrings(list.fld);
Signature(list.fld.typ, receiver.link);
IF newAttr IN list.attr THEN String(", "); Keyword("NEW")
IF absAttr IN list.attr THEN String(", "); Keyword("ABSTRACT")
ELSIF empAttr IN list.attr THEN String(", ");
ELSIF extAttr IN list.attr THEN String(", ");
END;
cont := TRUE
END;
list := list.next
END
END
END
END TypeboundProcs;
PROCEDURE Flds (typ: DevCPT.Struct; VAR cont: BOOLEAN);
VAR fld: DevCPT.Object;
BEGIN
fld := typ.link;
WHILE (fld # NIL) & (fld.mode = field) DO
IF IsLegal(fld.name) THEN
IF cont THEN Char(",") END;
Ln;
Indent; Hint("offset ", fld.adr, TRUE);
IF typ.mno > 1 THEN String("(* "); TypeName(typ, TRUE); String(" *) ") END;
String(fld.name^);
WHILE (fld.link # NIL) & (fld.link.typ = fld.typ) & (fld.link.name # NIL) DO
Vis(fld.vis); fld := fld.link; String(", "); String(fld.name^);
END;
Vis(fld.vis); String(": "); TypeName(fld.typ, FALSE);
cont := TRUE
END;
fld := fld.link
END
END Flds;
PROCEDURE Fields (typ: DevCPT.Struct; VAR cont: BOOLEAN);
BEGIN
IF typ # NIL THEN
IF global.flatten THEN Fields(typ.BaseTyp, cont) END;
Flds(typ, cont)
END
END Fields;
PROCEDURE BaseTypes (typ: DevCPT.Struct);
BEGIN
IF typ.BaseTyp # NIL THEN
Char("("); TypeName(typ.BaseTyp, TRUE);
IF global.flatten THEN BaseTypes(typ.BaseTyp) END;
Char(")")
END
END BaseTypes;
PROCEDURE Structure (typ: DevCPT.Struct);
VAR cont: BOOLEAN; p: TProclList;
BEGIN
INC(global.level);
CASE typ.form OF
pointer:
Keyword("POINTER"); StructSysFlag(typ); Char(" ");

```

```

Keyword("TO"); Char(" "); DEC(global.level); TypName(typ.BaseTyp, FALSE);
INC(global.level)
| procTyp:
  Keyword("PROCEDURE"); Signature(typ.BaseTyp, typ.link)
| comp:
  CASE typ.comp OF
  array:
    Keyword("ARRAY"); StructSysFlag(typ); Char(" "); Int(typ.n); Char(" ");
    Keyword("OF"); Char(" "); TypName(typ.BaseTyp, FALSE)
  | dynArray:
    Keyword("ARRAY"); StructSysFlag(typ); Char(" ");
    Keyword("OF"); Char(" "); TypName(typ.BaseTyp, FALSE)
  | record:
    IF typ.attribute = absAttr THEN Keyword("ABSTRACT ")
    ELSIF typ.attribute = limAttr THEN Keyword("LIMITED ")
    ELSIF typ.attribute = extAttr THEN Keyword("EXTENSIBLE ");
    END;
    Keyword("RECORD"); StructSysFlag(typ);
    Char(" "); Hint3("tprocs ", " ", size ", ", align ", typ.n, typ.size, typ.align);
    cont := FALSE;
    BaseTypeps(typ); Fields(typ, cont); TypeboundProcs(typ, cont, TRUE, p,
typ.attribute);
    IF cont THEN Ln; DEC(global.level); Indent; INC(global.level) ELSE Char(" ")
END;
    Keyword("END")
  END
ELSE
  IF (typ.BaseTyp # DevCPT.undftyp) THEN TypName(typ.BaseTyp, FALSE) END(* alias
structures *)
END;
DEC(global.level);

END Structure;

PROCEDURE Const (obj: DevCPT.Object);
VAR con: DevCPT.Const; s: SET; i: SHORTINT; x, y: INTEGER; r: REAL;
BEGIN
  Indent; LocalName(obj); SysStrings(obj); String(" = ");
  con := obj.conval;
  CASE obj.typ.form OF
  bool:
    IF con.intval = 1 THEN String("TRUE") ELSE String("FALSE") END
  | sChar, char:
    IF con.intval >= 0A000H THEN
      Hex(con.intval, 5); Char("X")
    ELSIF con.intval >= 0100H THEN
      Hex(con.intval, 4); Char("X")
    ELSIF con.intval >= 0A0H THEN
      Hex(con.intval, 3); Char("X")
    ELSIF (con.intval >= 32) & (con.intval <= 126) THEN
      Char(22X); Char(SHORT(CHR(con.intval))); Char(22X)
    ELSE
      Hex(con.intval, 2); Char("X")
    END
  | byte, sInt, int:
    Int(con.intval)
  | lInt:
    y := SHORT(ENTIER((con.realval + con.intval) / 4294967296.0));
    r := con.realval + con.intval - y * 4294967296.0;
    IF r > MAX(INTEGER) THEN r := r - 4294967296.0 END;
    x := SHORT(ENTIER(r));
    Hex(y, 8); Hex(x, 8); Char("L")
  | set:
    Char("{"); i := 0; s := con.setval;
    WHILE i <= MAX(SET) DO
      IF i IN s THEN Int(i); EXCL(s, i);
        IF s # {} THEN String(", ") END
      END;
      INC(i)
    END;
    Char("}")
  | sReal, real:
    global.out.WriteReal(con.realval)
  | sString:

```

```

        StringConst(con.ext^, FALSE)
    | string:
        StringConst(con.ext^, TRUE)
    | nilTyp:
        Keyword("NIL")
    | comp: (* guid *)
        Char("{"); Guid(con.ext); Char("}")
    END;
    Char(";"); Ln
END Const;

PROCEDURE AliasType (typ: DevCPT.Struct);
BEGIN
    IF global.singleton & IsLegal(typ.strobject.name) THEN
        WHILE typ.BaseType # DevCPT.undfntyp DO
            Char(";"); Ln; Indent;
            String(typ.strobject.name^); SysStrings(typ.strobject); String(" = ");
            IF typ.form >= pointer THEN

                Structure(typ); typ := DevCPT.int16typ
            ELSE
                typ := typ.BaseType;
                TypName(typ, FALSE)
            END
        END
    END
END AliasType;

PROCEDURE NotExtRec(typ: DevCPT.Struct): BOOLEAN;
BEGIN
    RETURN (typ.form = comp) & ((typ.comp # record) OR ~(typ.attribute IN {absAttr, extAttr}))
    OR (typ.form = procTyp)
END NotExtRec;

PROCEDURE Type (obj: DevCPT.Object);
BEGIN
    IF global.hideHooks & IsHook(obj.typ) THEN RETURN END;

    IF global.extensioninterface
    (*
    *)
    & (obj.typ.strobject = obj) & ~((obj.typ.form < pointer) & (obj.typ.BaseType # DevCPT.undfntyp))
    & (NotExtRec(obj.typ)
        OR
        (obj.typ.form = pointer) & ~IsLegal(obj.typ.BaseType.strobject.name) &
        NotExtRec(obj.typ.BaseType)
    )
    THEN
        IF global.singleton THEN RETURN END;
        global.out.rider.SetAttr(TextModels.NewColor(global.out.rider.attr, Ports.grey50));
        IF global.pos < global.out.rider.Pos() THEN
            global.out.rider.Base().SetAttr(global.pos, global.out.rider.Pos()-1,
global.out.rider.attr)
        END
    END;

    ProverkaKandidata (obj);

    Indent; LocalName(obj); SysStrings(obj); String(" = ");
    IF obj.typ.strobject # obj THEN
        TypName(obj.typ, FALSE);
        AliasType(obj.typ)
    ELSIF (obj.typ.form < pointer) & (obj.typ.BaseType # DevCPT.undfntyp) THEN
        TypName(obj.typ.BaseType, FALSE);
        AliasType(obj.typ.BaseType)
    ELSE
        Structure(obj.typ); (*она рекурсивная*)

    END;
    Char(";"); Ln;

```

```

        global.gap := TRUE
    END Type;

    PROCEDURE PtrType (obj: DevCPT.Object);
        VAR base: DevCPT.Object;
    BEGIN
        Type(obj);
        base := obj.typ.BaseTyp.stobj;
        IF (base # NIL) & (base # DevCPT.anytyp.stobj) & (base # DevCPT.iunktyp.stobj)
            & (base.vis # internal) & (base.typ.stobj # NIL) & ~(global.hideHooks &
IsHook(base.typ)) THEN
                (* show named record with pointer; avoid repetition *)

                IF global.extensioninterface
                    & (base.typ.stobj = base) & ~((obj.typ.form < pointer) & (obj.typ.BaseTyp # DevCPT.undftyp))
                    & (NotExtRec(base.typ)
                        OR
                        (base.typ.form = pointer) & ~IsLegal(base.typ.BaseTyp.stobj.name) &
                        NotExtRec(base.typ.BaseTyp)
                    )
                )
                THEN
                    IF global.singleton THEN
                        IF global.pos < global.out.rider.Pos() THEN
                            global.out.rider.Base().Delete(global.pos, global.out.rider.Pos());
                            global.out.rider.SetPos(global.pos)
                        END;
                        RETURN
                    END;
                    global.out.rider.SetAttr(TextModels.NewColor(global.out.rider.attr, Ports.grey50));
                    IF global.pos < global.out.rider.Pos() THEN
                        global.out.rider.Base().SetAttr(global.pos, global.out.rider.Pos()-1,
global.out.rider.attr)
                    END
                END;

                global.gap := FALSE;
                Indent;
                String(base.name^); SysStrings(base); String(" = ");
                IF base.typ.stobj # base THEN
                    TypName(base.typ, FALSE);
                    AliasType(obj.typ)
                ELSIF (obj.typ.form < pointer) & (obj.typ.BaseTyp # DevCPT.undftyp) THEN
                    TypName(obj.typ.BaseTyp, FALSE);
                    AliasType(obj.typ.BaseTyp)
                ELSE
                    Structure(base.typ)
                END;
                Char(";"); Ln;
                base.vis := internal;
                global.gap := TRUE
            END
        END PtrType;

    (*

    PROCEDURE Var (obj: DevCPT.Object);
    BEGIN
        IF global.hideHooks & IsHook(obj.typ) THEN RETURN END;

        String('root record name := '+obj.name);
        Tab;

        здесь искать суффикс

        Indent; LocalName(obj); Vis(obj.vis);

        SysStrings(obj); String(": ");
        TypName(obj.typ, FALSE); Char(";");

        Ln
    END Var;
    *)

```

(* tree traversal *)

```
PROCEDURE Objects (obj: DevCPT.Object; mode: SET);
  VAR m: BYTE; a: TextModels.Attributes;
BEGIN
  IF obj # NIL THEN
    INC(lev); INC(num); max := MAX(max, lev);
    Objects(obj.left, mode);
    m := obj.mode; IF (m = type) & (obj.typ.form = pointer) THEN m := ptrType END;
    IF (m IN mode) & (obj.vis # internal) & (obj.name # NIL) &
      (~global.singleton OR (obj.name^ = global.thisObj)) THEN
      global.pos := global.out.rider.Pos(); a := global.out.rider.attr;
      CASE m OF
        const: Const(obj)
        | type: Type(obj)
        | ptrType: PtrType(obj)
        | var: (* Var(obj) *)
        | xProc, cProc, iProc:
          END;
        global.out.rider.SetAttr(a)
      END;
    Objects(obj.right, mode);
    DEC(lev)
  END
END Objects;
```

(* definition formatting *)

```
PROCEDURE PutSection (VAR out: TextMappers.Formatter; s: ARRAY OF SHORTCHAR);
  VAR buf, def: TextModels.Model; i: INTEGER;
BEGIN
  buf := global.out.rider.Base();
  IF buf.Length() > 0 THEN
    IF ~global.singleton THEN Ln END;
    def := out.rider.Base(); out.SetPos(def.Length());
    IF s # "" THEN (* prepend section keyword *)
      i := global.level - 1; WHILE i > 0 DO out.WriteTab; DEC(i) END;
      Section(out, s); out.WriteLine
    END;
    def.Append(buf);
    global.pos := 0;
    global.out.rider.SetPos(0)
  END;
  global.gap := FALSE
END PutSection;
```

```
PROCEDURE Scope (def: TextModels.Model; this: DevCPT.Name);
  VAR out: TextMappers.Formatter; i: SHORTINT; a: TextModels.Attributes;
BEGIN
  global.gap := FALSE; global.thisObj := this; global.singleton := (this # "");
  global.systemUsed := FALSE; global.comUsed := FALSE;
  i := 1; WHILE i < LEN(global.modUsed) DO global.modUsed[i] := FALSE; INC(i) END;
  out.ConnectTo(def);
  INC(global.level);
  IF ~(global.extensioninterface & global.singleton) THEN
    IF global.extensioninterface THEN
      a := global.out.rider.attr; global.out.rider.SetAttr(TextModels.NewColor(a,
Ports.grey50))
    END;
    Objects(DevCPT.GlbMod[1].right, {const});
    IF global.extensioninterface THEN global.out.rider.SetAttr(a) END;
    PutSection(out, "CONST")
  END;
  Objects(DevCPT.GlbMod[1].right, {ptrType});
  Objects(DevCPT.GlbMod[1].right, {type}); PutSection(out, "TYPE");
  IF ~global.extensioninterface THEN
    Objects(DevCPT.GlbMod[1].right, {var}); PutSection(out, "VAR");
  END;
  DEC(global.level);
  num := 0; lev := 0; max := 0;
  Objects(DevCPT.GlbMod[1].right, {xProc, cProc}); PutSection(out, "")
```

```

END Scope;

PROCEDURE Modules;
  VAR i, j, n: SHORTINT;
BEGIN
  n := 0; j := 2;
  IF global.systemUsed THEN INC(n) END;
  IF global.comUsed THEN INC(n) END;
  WHILE j < DevCPT.nofGmod DO
    IF global.modUsed[j] THEN INC(n) END;
    INC(j)
  END;

  String("IMPORT Files,Stores,"+OriginalModuleName);

  IF n > 0 THEN
    (* Indent; Section(global.out, "IMPORT"); *)
    Tab;
    String(",");
    INC(global.level);
    IF n < 10 THEN Char(" ") ELSE Ln; Indent END;
    i := 0; j := 2;
    IF global.systemUsed THEN
      String("SYSTEM"); INC(i);
      IF i < n THEN String(", ") END
    END;
    IF global.comUsed THEN
      String("COM"); INC(i);
      IF i < n THEN String(", ") END
    END;
    WHILE i < n DO
      IF global.modUsed[j] THEN
        String(DevCPT.GlbMod[j].name^); INC(i);
        (* IF (DevCPT.GlbMod[j].strings # NIL) & (DevCPT.GlbMod[j].strings.ext
# NIL) THEN
          String(' '); String(DevCPT.GlbMod[j].strings.ext^);
        END;
        *)
        IF i < n THEN
          Char(",");
          IF i MOD 10 = 0 THEN Ln; Indent ELSE Char(" ") END
        END
      END;
      INC(j)
    END;
    END;
    END;

    Char(";"); Ln;
    String("(*)");Ln;
    Ln;

  END Modules;

  (* compiler interfacing *)

PROCEDURE OpenCompiler (mod: DevCPT.Name; VAR noerr: BOOLEAN);
  VAR null: TextModels.Model; main: DevCPT.Name;
BEGIN
  null := TextModels.dir.New();
  DevCPM.Init(null.NewReader(NIL), null);
  (* DevCPT.Init({}); DevCPT.Open(mod); DevCPT.SelfName := "AvoidErr154";
  *)
  DevCPT.Init({}); main := "@mainMod"; DevCPT.Open(main);
  DevCPT.processor := 0; (* accept all sym files *)
  DevCPT.Import("@notself", mod, noerr);
  IF ~DevCPM.noerr THEN noerr := FALSE END
END OpenCompiler;

PROCEDURE CloseCompiler;
BEGIN

```



```

        DevCPT.Close;
        DevCPM.Close
    END CloseCompiler;

PROCEDURE Browse (
    ident: DevCPT.Name; opts: ARRAY OF CHAR; VAR view: Views.View; VAR title: Views.Title
);
    VAR def, buf: TextModels.Model; v: TextViews.View; h: BOOLEAN;
        p: Properties.BoundsPref; mod: DevCPT.Name; i: SHORTINT; str, str1: ARRAY 256 OF
CHAR;
    BEGIN
        mod := DevCPT.GlbMod[1].name^$;
        i := 0;
        global.hints := FALSE; global.flatten := FALSE; global.hideHooks := TRUE;
        global.clientinterface := FALSE; global.extensioninterface := FALSE;
        global.keyAttr := NIL; global.sectAttr := NIL;

        IF opts[0] = '@' THEN
            IF options.hints THEN opts := opts + "+" END;
            IF options.flatten THEN opts := opts + "!" END;
            IF options.formatted THEN opts := opts + "/" END
        END;

        WHILE opts[i] # 0X DO
            CASE opts[i] OF
                | '+': global.hints := TRUE
                | '!': global.flatten := TRUE
                | '&': global.hideHooks := FALSE
                | '/':
                    (* global.keyAttr := TextModels.NewStyle(TextModels.dir.attr,
{Fonts.underline}); *)
                    global.keyAttr := TextModels.NewWeight(TextModels.dir.attr, Fonts.bold);
                    global.sectAttr := TextModels.NewWeight(TextModels.dir.attr, Fonts.bold)
                | 'c': global.clientinterface := TRUE
                | 'e': global.extensioninterface := TRUE
            ELSE
                END;
                INC(i)
            END;
            IF global.clientinterface & global.extensioninterface THEN
                global.clientinterface := FALSE; global.extensioninterface := FALSE
            END;
            IF global.extensioninterface THEN global.hideHooks := FALSE END;
            def := TextModels.dir.New();
            buf := TextModels.dir.New(); global.out.ConnectTo(buf);
            IF ident # "" THEN
                h := global.hideHooks; global.hideHooks := FALSE;
                global.level := 0; Scope(def, ident);
                global.hideHooks := h;
                def.Append(buf);
                IF def.Length() > 0 THEN
                    v := TextViews.dir.New(def);
                    v.SetDefaults(NewRuler(), TextViews.dir.defAttr);
                    p.w := Views.undefined; p.h := Views.undefined; Views.HandlePropMsg(v, p);
                    title := mod$; Append(title, "."); Append(title, ident);
                    view := Documents.dir.New(v, p.w, p.h)
                ELSE str := mod$; str1 := ident$; title := "";
                    IF global.extensioninterface THEN
                        Dialog.ShowParamMsg(noSuchExtItemExportedKey, str, str1, "")
                    ELSE
                        Dialog.ShowParamMsg(noSuchItemExportedKey, str, str1, "")
                    END
                END
            END
            ELSE
                global.level := 1; Scope(def, "");
                OriginalModuleName:=mod$;
                MyOut;
                Section(global.out, "END"); Char(" "); String(mod);
                Section(global.out, "Robot");

```

```

Char("."); Ln;
def.Append(buf);
Section(global.out, "MODULE"); Char(" "); String(mod);
Section(global.out, "Robot");
Char(";"); Ln; Ln;

Modules;
buf.Append(def);
v := TextViews.dir.New(buf);
v.SetDefaults(NewRuler(), TextViews.dir.defAttr);
title := mod$;
view := Documents.dir.New(v, width, height)
END;
global.out.ConnectTo(NIL);
global.keyAttr := NIL; global.sectAttr := NIL
END Browse;

PROCEDURE ShowInterface* (opts: ARRAY OF CHAR);
VAR noerr: BOOLEAN; mod, ident: DevCPT.Name; v: Views.View; title: Views.Title; t:
TextModels.Model;
str: ARRAY 256 OF CHAR;
BEGIN
GetQualIdent(mod, ident, t);
CheckModName(mod, t);
IF mod # "" THEN
OpenCompiler(mod, noerr);
IF noerr & (DevCPT.GlbMod[1] # NIL) & (DevCPT.GlbMod[1].name^ = mod) THEN
Browse(ident, opts, v, title);
IF v # NIL THEN
IF global.clientinterface THEN Append(title, " (client interface)")
interface)")
ELSIF global.extensioninterface THEN Append(title, " (extension
interface)")
END;
Views.OpenAux(v, title)
END
ELSE str := mod$; Dialog.ShowParamMsg(modNotFoundKey, str, "", "")
END;
CloseCompiler
ELSE Dialog.ShowMsg(noModuleNameSelectedKey)
END;
Kernel.Cleanup
END ShowInterface;

PROCEDURE ImportSymFile* (f: Files.File; OUT s: Stores.Store);
VAR v: Views.View; title: Views.Title; noerr: BOOLEAN;
BEGIN
ASSERT(f # NIL, 20);
DevCPM.file := f;
OpenCompiler("@file", noerr);
IF noerr THEN
Browse("", "", v, title);
s := v
END;
CloseCompiler;
DevCPM.file := NIL;
Kernel.Cleanup
END ImportSymFile;

(* codefile browser *)

PROCEDURE RWord (VAR x: INTEGER);
VAR b: BYTE; y: INTEGER;
BEGIN
inp.ReadByte(b); y := b MOD 256;
inp.ReadByte(b); y := y + 100H * (b MOD 256);
inp.ReadByte(b); y := y + 10000H * (b MOD 256);
inp.ReadByte(b); x := y + 1000000H * b
END RWord;

PROCEDURE RNum (VAR x: INTEGER);
VAR b: BYTE; s, y: INTEGER;
BEGIN
s := 0; y := 0; inp.ReadByte(b);

```

```

        WHILE b < 0 DO INC(y, ASH(b + 128, s)); INC(s, 7); inp.ReadByte(b) END;
        x := ASH((b + 64) MOD 128 - 64, s) + y
    END RNum;

    PROCEDURE RName (VAR name: ARRAY OF SHORTCHAR);
        VAR b: BYTE; i, n: INTEGER;
    BEGIN
        i := 0; n := LEN(name) - 1; inp.ReadByte(b);
        WHILE (i < n) & (b # 0) DO name[i] := SHORT(CHR(b)); INC(i); inp.ReadByte(b) END;
        WHILE b # 0 DO inp.ReadByte(b) END;
        name[i] := 0X
    END RName;

    PROCEDURE RLink;
        VAR x: INTEGER;
    BEGIN
        RNum(x);
        WHILE x # 0 DO RNum(x); RNum(x) END
    END RLink;

    PROCEDURE RShort (p: INTEGER; OUT x: INTEGER);
        VAR b0, b1: BYTE;
    BEGIN
        inp.ReadByte(b0); inp.ReadByte(b1);
        IF p = 10 THEN x := b0 MOD 256 + b1 * 256 (* little endian *)
        ELSE x := b1 MOD 256 + b0 * 256 (* big endian *)
        END
    END RShort;

    PROCEDURE ReadHeader (file: Files.File; VAR view: Views.View; VAR title: Views.Title);
        VAR n, i, p, fp, hs, ms, ds, cs, vs, m: INTEGER; name: Kernel.Name; first: BOOLEAN;
            text: TextModels.Model; v: TextViews.View; fold: StdFolds.Fold; d: Dates.Date; t:
    Dates.Time;
            str: ARRAY 64 OF CHAR;
    BEGIN
        text := TextModels.dir.New(); global.out.ConnectTo(text);
        inp := file.NewReader(NIL);
        inp.SetPos(0); RWord(n);
        IF n = 6F4F4346H THEN
            RWord(p); RWord(hs); RWord(ms); RWord(ds); RWord(cs); RWord(vs);
            RNum(n); RName(name); title := name$; i := 0;
            WHILE i < n DO RName(inp[i]); INC(i) END;
            String("MODULE "); String(name); Ln;
            String("processor: ");
            IF p = 10 THEN String("80x86")
            ELSIF p = 20 THEN String("68000")
            ELSIF p = 30 THEN String("PPC")
            ELSIF p = 40 THEN String("SH3")
            ELSE Int(p)
            END;
            Ln;
            String("meta size: "); Int(ms); Ln;
            String("desc size: "); Int(ds); Ln;
            String("code size: "); Int(cs); Ln;
            String("data size: "); Int(vs); Ln;
            inp.SetPos(hs + ms + 12);
            RShort(p, d.year); RShort(p, d.month); RShort(p, d.day);
            RShort(p, t.hour); RShort(p, t.minute); RShort(p, t.second);
            String("compiled: ");
            Dates.DateToString(d, Dates.short, str); global.out.WriteString(str); String(" ");
            Dates.TimeToString(t, str); global.out.WriteString(str); Ln;
            Int(n); String(" imports:"); Ln;
            inp.SetPos(hs + ms + ds + cs);
            RLink; RLink; RLink; RLink; RLink; RLink; i := 0;
            WHILE i < n DO
                global.out.WriteTab; String(inp[i]); global.out.WriteTab;
                RNum(p);
                IF p # 0 THEN
                    fold := StdFolds.dir.New(StdFolds.expanded, "",
    TextModels.dir.New());
                    global.out.WriteView(fold); Char(" "); first := TRUE;
                    WHILE p # 0 DO
                        RName(name); RNum(fp);
                        IF p = 2 THEN RNum(m) END;

```

```

                                IF p # 1 THEN RLink END;
                                IF name # "" THEN
                                    IF ~first THEN String(", ") END;
                                    first := FALSE; String(name)
                                END;
                                RNum(p)
                                END;
                                Char(" ");
                                fold := StdFolds.dir.New(StdFolds.expanded, "", NIL);
                                global.out.WriteView(fold);
                                fold.Flip(); global.out.SetPos(text.Length())
                            END;
                            INC(i); Ln
                        END
                    ELSE String("wrong file tag: "); Hex(n, 8)
                    END;
                    v := TextViews.dir.New(text);
                    v.SetDefaults(NewRuler(), TextViews.dir.defAttr);
                    view := Documents.dir.New(v, width, height);
                    global.out.ConnectTo(NIL);
                    inp := NIL
                END ReadHeader;

                PROCEDURE ShowCodeFile*;
                VAR t: TextModels.Model; f: Files.File; v: Views.View; title: Views.Title; mod, ident:
DevCPT.Name;
                    name: Files.Name; loc: Files.Locator; str: ARRAY 256 OF CHAR;
                BEGIN
                    GetQualIdent(mod, ident, t);
                    IF mod # "" THEN
                        str := mod$;
                        StdDialog.GetSubLoc(str, "Code", loc, name);
                        f := Files.dir.Old(loc, name, Files.shared);
                        IF f # NIL THEN
                            ReadHeader(f, v, title);
                            IF v # NIL THEN Views.OpenAux(v, title) END
                        ELSE Dialog.ShowParamMsg(modNotFoundKey, str, "", "")
                        END
                    ELSE Dialog.ShowMsg(noModuleNameSelectedKey)
                    END
                END ShowCodeFile;

                PROCEDURE ImportCodeFile* (f: Files.File; OUT s: Stores.Store);
                VAR v: Views.View; title: Views.Title;
                BEGIN
                    ASSERT(f # NIL, 20);
                    ReadHeader(f, v, title);
                    s := v
                END ImportCodeFile;

                PROCEDURE SaveOptions*;
                BEGIN
                    HostRegistry.WriteBool(regKey + 'hints', options.hints);
                    HostRegistry.WriteBool(regKey + 'flatten', options.flatten);
                    HostRegistry.WriteBool(regKey + 'formatted', options.formatted);
                    options.sflatten := options.flatten;
                    options.shints := options.hints;
                    options.sformatted := options.formatted
                END SaveOptions;

                PROCEDURE SaveGuard*(VAR par: Dialog.Par);
                BEGIN
                    par.disabled := (options.sflatten = options.flatten)
                    & (options.shints = options.hints)
                    & (options.sformatted = options.formatted)
                END SaveGuard;

                PROCEDURE Init*;
                VAR res: INTEGER;
                BEGIN
                    HostRegistry.ReadBool(regKey + 'hints', options.hints, res);
                    IF res # 0 THEN options.hints := FALSE END;
                    HostRegistry.ReadBool(regKey + 'flatten', options.flatten, res);
                    IF res # 0 THEN options.flatten := TRUE END;

```

```

HostRegistry.ReadBool(regKey + 'formatted', options.formatted, res);
IF res # 0 THEN options.formatted := FALSE END;
Dialog.Update(options);
options.sflatten := options.flatten;
options.shints := options.hints;
options.sformatted := options.formatted
END Init;

BEGIN
  root:=NIL;
  rootCount:=0;
  mode:=Undefined;
  stackCount:=0;
  stackMax:=0;

  Init;

END Robot.

Найти содержимое записи: +имя и +тип
+определить comp массив или запись
определить +тип статического массива (* и размерность -ПОТОМ, пока с одномерными *)

+определить pointer массив или запись
+определить тип динамического массива (* и размерность -ПОТОМ, пока с одномерными *)

+определить тип записи

+определить, является ли элемент массива записью или массивом или указателем

+рекурсивно переходить к элементам записи

+ сделать список корней, а не один корень, чтобы были модули экспорта данных как DevCPT
модульные данные
+маркер режима (запись, чтение)
+указатель на последний корневой объект (вместо списка)
+стек для рекурсий (массив указателей)
+маркер стека

+режимы работы ScanRecord

запись
+1. определение динам. массивов
+2. определение счетчиков динам массивов и занесение их размеров
+сообщения об ошибке
+нет счетчика до определения массива
+счетчик не целый
3. запись объектов
+в том же порядке, в котором заданы
+массивы записываются в цикле
+запись рекордов рекурсивно
+определить тип массива и если это запись - дать рекурсию, иначе писать атомарно
+запись рекордов массивов рекурсивно
+занести из стека в код соответствующее имя

+переменные цикла в соответствии с позицией стека

чтение

+1. определение динам. массивов
+2. определение счетчиков динам массивов
+3. чтение объектов
+чтение рекордов рекурсивно
+определить тип массива и если это запись - дать рекурсию, иначе читать атомарно
+чтение рекордов массивов рекурсивно
+занести из стека в код соответствующее имя

в тоталфеме
+сначала переделать структуру данных под минимальную
+потом добиться ее отображения в существующей программе
+потом сделать из нее генерацию кода

+в уник списке хранить указатели на корневой объект, а не строки

```

НАЧАЛЬНЫЕ УПРОЩЕНИЯ

- + сначала задавать длины, если есть recCount:INTEGER
- + потом записывать поля строго в том порядке, в котором они приводятся
- + счетчики для массивов i00, i01, i02 и т.д.
- + не будет простых массивов, все динамические
- + все генерации (на диск, с диска) записываем в одной процедуре
- + из простых типов записываем только
INTEGER, CHAR, REAL

-----Исходный модуль-----

(*
структуры данных для того, чтобы робот мог для них написать программы
по сохранению на бинарный файл и чтению с бинарного файла

*)

MODULE TotalfemData;

TYPE

(*

```
tDictionaryCaptions=RECORD
    num*,type*:INTEGER;

    nameCount*:INTEGER;
    name*:POINTER TO ARRAY OF CHAR;

    parentNum*:INTEGER;
```

END;

```
tDictionaryNode*=EXTENSIBLE RECORD
    dat*:tDictionaryCaptions;
```

END;

```
tDictionaryData*=POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
    nodeCount*:INTEGER;
    node*:POINTER TO ARRAY OF tDictionaryNode;
```

END;

*)

(*-----Recent project list-----*)

```
tProject*=RECORD
    nameCount*:INTEGER;
    name*:POINTER TO ARRAY OF CHAR;
```

END;

```
tRecentProjectData*=POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
    projectCount*:INTEGER;
    project*:POINTER TO ARRAY OF tProject; (*sort by name*)
```

END;

(*-----Actions table-----*)

```
tActId*=RECORD
    type*,local*:INTEGER
```

END;

```
tActionCap*=RECORD (*make list containing such objects to copy to array*)
    id*:tActId;
```

```
    nameCount*:INTEGER;
    name*:POINTER TO ARRAY OF CHAR
```

END;

```
tActionCaptionData*=POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
```

```

        capCount*:INTEGER;
        cap*:POINTER TO ARRAY OF tActionCap
    END;

```

(*-----Actions tree-----*)

```

tGoto*=RECORD
    pageNo*:INTEGER;
    id*:tActId
END;

tActionPageNode*=RECORD (*make list countaining such objects to copy to array*)
    id*,parent*:tActId;
    goto*:tGoto;
END;

tActionPage*=RECORD (*make list countaining such objects to copy to array*)
    pageNo*:INTEGER;

    nameCount*:INTEGER;
    name*:POINTER TO ARRAY OF CHAR;

    nodeCount*:INTEGER;
    node*:POINTER TO ARRAY OF tActionPageNode;
END;

tActionPagesData*=POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
    pageCount*:INTEGER;
    page*:POINTER TO ARRAY OF tActionPage;
END;

```

(*-----Data tree-----*)

```

tModelCaptions*=RECORD
    num*,type*:INTEGER;

    nameCount*:INTEGER;
    name*:POINTER TO ARRAY OF CHAR;
    nickCount*:INTEGER;
    nick*:POINTER TO ARRAY OF CHAR;
    nickNo*:INTEGER;

    pictureFileCount*:INTEGER;
    pictureFile*:POINTER TO ARRAY OF CHAR;

    parentNum*:INTEGER;

    xlFormFileNo*:INTEGER; (*myproject000.xls myproject001.xls - 000 or 001*)

    bandCount*:INTEGER;
    band*:POINTER TO ARRAY OF INTEGER (* array of band numbers like 0 1 1 1 1 1 2 *)
END;

tModelData*=POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
    nodeCount*:INTEGER;
    node*:POINTER TO ARRAY OF tModelCaptions
END;

```

(*-----Excel template data*)

```

tRamka*=RECORD
    color*:INTEGER;
    width*:REAL
END;

tCell*=RECORD
    type*:INTEGER; (*в зависимости от цвета. если цвет неизвестен, то белый*)
    (*толщина рамки. 1 * нет рамки. если цвет рамки 0, то читать толщину, иначе 1*)
    xlEdgeLeft*,xlEdgeRight*,xlEdgeTop*,xlEdgeBottom*:tRamka;

    fieldCount*, formatCount*,defaultCount*:INTEGER;

    field* (* ИмяМодуля.имяПеременной *),
    format* (*только для вещественных, как формат ячейки*) ,
    default*:POINTER TO ARRAY OF CHAR

```

```

END;

tLine*=RECORD
    cellCount*:INTEGER;
    cell*:POINTER TO ARRAY OF tCell;
    height*:REAL
END;

tBand*=RECORD
    lineCount*:INTEGER;
    line*:POINTER TO ARRAY OF tLine;
    start*:INTEGER
END;

tTemplate*=RECORD
    bandCount*:INTEGER;
    band*:POINTER TO ARRAY OF tBand;

    widthCount*:INTEGER;
    width*:POINTER TO ARRAY OF REAL;

    nameCount*:INTEGER;
    name*:POINTER TO ARRAY OF CHAR

END;

tFon*=RECORD
    unchanged*,edit*,calculated*,badInput*,badOutput*,fieldMismatch*:INTEGER
END;

tMaketData*=POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
    templateCount*:INTEGER;
    template*:POINTER TO ARRAY OF tTemplate;

    Fon*:tFon
END;

```

END TotalfemData.

-----Сгенерированный модуль -----

MODULE TotalfemDataRobot;

IMPORT Files,Stores,TotalfemData;

(*

TYPE

жазуу tActionCaptionData -маалымат сактагычка талапкер

теги Data

шартка туура келди

```

        tActionCaptionData = POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
            capCount: INTEGER;
            cap: POINTER TO ARRAY OF tActionCap
        END;

```

жазуу tActionPagesData -маалымат сактагычка талапкер

теги Data

шартка туура келди

```

        tActionPagesData = POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
            pageCount: INTEGER;
            page: POINTER TO ARRAY OF tActionPage
        END;

```

жазуу tMaketData -маалымат сактагычка талапкер

теги Data

шартка туура келди

```
tMaketData = POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
  templateCount: INTEGER;
  template: POINTER TO ARRAY OF tTemplate;
  Fon: tFon
END;
```

жазуу tModelData -маалымат сактагычка талапкер

теги Data

шартка туура келди

```
tModelData = POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
  nodeCount: INTEGER;
  node: POINTER TO ARRAY OF tModelCaptions
END;
```

жазуу tRecentProjectData -маалымат сактагычка талапкер

теги Data

шартка туура келди

```
tRecentProjectData = POINTER TO EXTENSIBLE RECORD
  projectCount: INTEGER;
  project: POINTER TO ARRAY OF tProject
END;
```

```
tActId = RECORD
  type, local: INTEGER
END;
```

```
tActionCap = RECORD
  id: tActId;
  nameCount: INTEGER;
  name: POINTER TO ARRAY OF CHAR
END;
```

```
tActionPage = RECORD
  pageNo, nameCount: INTEGER;
  name: POINTER TO ARRAY OF CHAR;
  nodeCount: INTEGER;
  node: POINTER TO ARRAY OF tActionPageNode
END;
```

```
tActionPageNode = RECORD
  id, parent: tActId;
  goto: tGoto
END;
```

```
tBand = RECORD
  lineCount: INTEGER;
  line: POINTER TO ARRAY OF tLine;
  start: INTEGER
END;
```

```
tCell = RECORD
  type: INTEGER;
  x1EdgeLeft, x1EdgeRight, x1EdgeTop, x1EdgeBottom: tRamka;
  fieldCount, formatCount, defaultCount: INTEGER;
  field, format, default: POINTER TO ARRAY OF CHAR
END;
```

```
tFon = RECORD
  unchanged, edit, calculated, badInput, badOutput, fieldMismatch: INTEGER
END;
```

```
tGoto = RECORD
```

```

        pageNo: INTEGER;
        id: tActId
    END;

    tLine = RECORD
        cellCount: INTEGER;
        cell: POINTER TO ARRAY OF tCell;
        height: REAL
    END;

    tModelCaptions = RECORD
        num, type, nameCount: INTEGER;
        name: POINTER TO ARRAY OF CHAR;
        nickCount: INTEGER;
        nick: POINTER TO ARRAY OF CHAR;
        nickNo, pictureFileCount: INTEGER;
        pictureFile: POINTER TO ARRAY OF CHAR;
        parentNum, xlFormFileNo, bandCount: INTEGER;
        band: POINTER TO ARRAY OF INTEGER
    END;

    tProject = RECORD
        nameCount: INTEGER;
        name: POINTER TO ARRAY OF CHAR
    END;

    tRamka = RECORD
        color: INTEGER;
        width: REAL
    END;

    tTemplate = RECORD
        bandCount: INTEGER;
        band: POINTER TO ARRAY OF tBand;
        widthCount: INTEGER;
        width: POINTER TO ARRAY OF REAL;
        nameCount: INTEGER;
        name: POINTER TO ARRAY OF CHAR
    END;

```

*)
TYPE

```

tActionCaptionDataRobot* = POINTER TO RECORD ( TotalfemData.tActionCaptionData );
END;

tActionPagesDataRobot* = POINTER TO RECORD ( TotalfemData.tActionPagesData );
END;

tMaketDataRobot* = POINTER TO RECORD ( TotalfemData.tMaketData );
END;

tModelDataRobot* = POINTER TO RECORD ( TotalfemData.tModelData );
END;

tRecentProjectDataRobot* = POINTER TO RECORD ( TotalfemData.tRecentProjectData );
END;

PROCEDURE (m: tActionCaptionDataRobot ) Memory2Binfile*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2 :INTEGER;
wr: Stores.Writer;
loc: Files.Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.New( loc, Files.dontAsk ); ASSERT( f # NIL );
    wr.ConnectTo( f );
    (* dyn array cap *)
    (* dyn array counter capCount *)
    IF m.cap#NIL THEN
        m.capCount:=LEN(m.cap)
    ELSE
        m.capCount:=0
    END;
END;

```

```

wr.WriteInt(m.capCount);
FOR i0:=0 TO m.capCount-1 DO
(* RECORD tActionCap *)
(* dyn array name *)
(* dyn array counter nameCount *)
IF m.cap[i0].name#NIL THEN
    m.cap[i0].nameCount:=LEN(m.cap[i0].name)
ELSE
    m.cap[i0].nameCount:=0
END;
(* RECORD tActId *)
wr.WriteInt(m.cap[i0].id.type);
wr.WriteInt(m.cap[i0].id.local);
wr.WriteInt(m.cap[i0].nameCount);
FOR i1:=0 TO m.cap[i0].nameCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.cap[i0].name[i1]);
END;
END;
wr.ConnectTo( NIL );
f.Register(file$, " , Files.dontAsk, res );
f.Close;
END Memory2Binfile;

PROCEDURE (m: tActionCaptionDataRobot ) Binfile2Memory*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2 :INTEGER;
rd: Stores.Reader;
loc: Files.Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.Old( loc, file$, Files.shared );
    rd.ConnectTo( f );
    rd.ReadInt(m.capCount);
    IF m.capCount>0 THEN
        NEW(m.cap,m.capCount)
    END;
    FOR i0:=0 TO m.capCount-1 DO
(* RECORD tActionCap *)
(* RECORD tActId *)
rd.ReadInt(m.cap[i0].id.type);
rd.ReadInt(m.cap[i0].id.local);
rd.ReadInt(m.cap[i0].nameCount);
IF m.cap[i0].nameCount>0 THEN
    NEW(m.cap[i0].name,m.cap[i0].nameCount)
END;
FOR i1:=0 TO m.cap[i0].nameCount-1 DO
    rd.ReadChar(m.cap[i0].name[i1]);
END;
END;
rd.ConnectTo( NIL );
f.Close;
END Binfile2Memory;

PROCEDURE (m: tActionPagesDataRobot ) Memory2Binfile*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2,i3,i4 :INTEGER;
wr: Stores.Writer;
loc: Files.Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.New( loc, Files.dontAsk ); ASSERT( f # NIL );
    wr.ConnectTo( f );
(* dyn array page *)
(* dyn array counter pageCount *)
IF m.page#NIL THEN
    m.pageCount:=LEN(m.page)
ELSE
    m.pageCount:=0
END;
wr.WriteInt(m.pageCount);
FOR i0:=0 TO m.pageCount-1 DO
(* RECORD tActionPage *)

```

```

(* dyn array name *)
(* dyn array counter nameCount *)
IF m.page[i0].name#NIL THEN
    m.page[i0].nameCount:=LEN(m.page[i0].name)
ELSE
    m.page[i0].nameCount:=0
END;
END;
(* dyn array node *)
(* dyn array counter nodeCount *)
IF m.page[i0].node#NIL THEN
    m.page[i0].nodeCount:=LEN(m.page[i0].node)
ELSE
    m.page[i0].nodeCount:=0
END;
wr.WriteInt(m.page[i0].pageNo);
wr.WriteInt(m.page[i0].nameCount);
FOR i1:=0 TO m.page[i0].nameCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.page[i0].name[i1]);
END;
wr.WriteInt(m.page[i0].nodeCount);
FOR i1:=0 TO m.page[i0].nodeCount-1 DO
(* RECORD tActionPageNode *)
(* RECORD tActId *)
wr.WriteInt(m.page[i0].node[i1].id.type);
wr.WriteInt(m.page[i0].node[i1].id.local);
(* RECORD tActId *)
wr.WriteInt(m.page[i0].node[i1].parent.type);
wr.WriteInt(m.page[i0].node[i1].parent.local);
(* RECORD tGoto *)
wr.WriteInt(m.page[i0].node[i1].goto.pageNo);
(* RECORD tActId *)
wr.WriteInt(m.page[i0].node[i1].goto.id.type);
wr.WriteInt(m.page[i0].node[i1].goto.id.local);
END;
END;
wr.ConnectTo( NIL );
f.Register(file$, "", Files.dontAsk, res );
f.Close;
END Memory2Binfile;

PROCEDURE (m: tActionPagesDataRobot ) Binfile2Memory*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2,i3,i4 :INTEGER;
rd: Stores.Reader;
loc: Files.Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.Old( loc, file$, Files.shared );
    rd.ConnectTo( f );
    rd.ReadInt(m.pageCount);
    IF m.pageCount>0 THEN
        NEW(m.page,m.pageCount)
    END;
    FOR i0:=0 TO m.pageCount-1 DO
(* RECORD tActionPage *)
rd.ReadInt(m.page[i0].pageNo);
rd.ReadInt(m.page[i0].nameCount);
IF m.page[i0].nameCount>0 THEN
        NEW(m.page[i0].name,m.page[i0].nameCount)
    END;
    FOR i1:=0 TO m.page[i0].nameCount-1 DO
        rd.ReadChar(m.page[i0].name[i1]);
    END;
    rd.ReadInt(m.page[i0].nodeCount);
    IF m.page[i0].nodeCount>0 THEN
        NEW(m.page[i0].node,m.page[i0].nodeCount)
    END;
    FOR i1:=0 TO m.page[i0].nodeCount-1 DO
(* RECORD tActionPageNode *)
(* RECORD tActId *)
rd.ReadInt(m.page[i0].node[i1].id.type);
rd.ReadInt(m.page[i0].node[i1].id.local);
(* RECORD tActId *)

```

```

rd.ReadInt(m.page[i0].node[i1].parent.type);
rd.ReadInt(m.page[i0].node[i1].parent.local);
(* RECORD tGoto *)
rd.ReadInt(m.page[i0].node[i1].goto.pageNo);
(* RECORD tActId *)
rd.ReadInt(m.page[i0].node[i1].goto.id.type);
rd.ReadInt(m.page[i0].node[i1].goto.id.local);
END;
END;
rd.ConnectTo( NIL );
f.Close;
END Binfile2Memory;

PROCEDURE (m: tMaketDataRobot ) Memory2Binfile*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2,i3,i4,i5 :INTEGER;
wr: Stores.Writer;
loc: Files.Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
loc := Files.dir.This(folder$);
f:= Files.dir.New( loc, Files.dontAsk ); ASSERT( f # NIL );
wr.ConnectTo( f );
(* dyn array template *)
(* dyn array counter templateCount *)
IF m.template#NIL THEN
m.templateCount:=LEN(m.template)
ELSE
m.templateCount:=0
END;
wr.WriteInt(m.templateCount);
FOR i0:=0 TO m.templateCount-1 DO
(* RECORD tTemplate *)
(* dyn array band *)
(* dyn array counter bandCount *)
IF m.template[i0].band#NIL THEN
m.template[i0].bandCount:=LEN(m.template[i0].band)
ELSE
m.template[i0].bandCount:=0
END;
(* dyn array width *)
(* dyn array counter widthCount *)
IF m.template[i0].width#NIL THEN
m.template[i0].widthCount:=LEN(m.template[i0].width)
ELSE
m.template[i0].widthCount:=0
END;
(* dyn array name *)
(* dyn array counter nameCount *)
IF m.template[i0].name#NIL THEN
m.template[i0].nameCount:=LEN(m.template[i0].name)
ELSE
m.template[i0].nameCount:=0
END;
wr.WriteInt(m.template[i0].bandCount);
FOR i1:=0 TO m.template[i0].bandCount-1 DO
(* RECORD tBand *)
(* dyn array line *)
(* dyn array counter lineCount *)
IF m.template[i0].band[i1].line#NIL THEN
m.template[i0].band[i1].lineCount:=LEN(m.template[i0].band[i1].line)
ELSE
m.template[i0].band[i1].lineCount:=0
END;
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].lineCount);
FOR i2:=0 TO m.template[i0].band[i1].lineCount-1 DO
(* RECORD tLine *)
(* dyn array cell *)
(* dyn array counter cellCount *)
IF m.template[i0].band[i1].line[i2].cell#NIL THEN
m.template[i0].band[i1].line[i2].cellCount:=LEN(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell)
ELSE
m.template[i0].band[i1].line[i2].cellCount:=0
END;
END;
END;
END;

```

```

wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cellCount);
FOR i3:=0 TO m.template[i0].band[i1].line[i2].cellCount-1 DO
(* RECORD tCell *)
(* dyn array field *)
(* dyn array counter fieldCount *)
IF m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].field#NIL THEN

m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].fieldCount:=LEN(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].field)
ELSE
    m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].fieldCount:=0
END;
(* dyn array format *)
(* dyn array counter formatCount *)
IF m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].format#NIL THEN

m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].formatCount:=LEN(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].forma
t)
ELSE
    m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].formatCount:=0
END;
(* dyn array default *)
(* dyn array counter defaultCount *)
IF m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].default#NIL THEN

m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defaultCount:=LEN(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defau
lt)
ELSE
    m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defaultCount:=0
END;
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].type);
(* RECORD tRamka *)
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeLeft.color);
wr.WriteReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeLeft.width);
(* RECORD tRamka *)
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeRight.color);
wr.WriteReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeRight.width);
(* RECORD tRamka *)
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeTop.color);
wr.WriteReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeTop.width);
(* RECORD tRamka *)
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeBottom.color);
wr.WriteReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeBottom.width);
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].fieldCount);
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].formatCount);
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defaultCount);
FOR i4:=0 TO m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].fieldCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].field[i4]);
END;
FOR i4:=0 TO m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].formatCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].format[i4]);
END;
FOR i4:=0 TO m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defaultCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].default[i4]);
END;
END;
wr.WriteReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].height);
END;
wr.WriteInt(m.template[i0].band[i1].start);
END;
wr.WriteInt(m.template[i0].widthCount);
FOR i1:=0 TO m.template[i0].widthCount-1 DO
    wr.WriteReal(m.template[i0].width[i1]);
END;
wr.WriteInt(m.template[i0].nameCount);
FOR i1:=0 TO m.template[i0].nameCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.template[i0].name[i1]);
END;
END;
(* RECORD tFon *)
wr.WriteInt(m.Fon.unchanged);
wr.WriteInt(m.Fon.edit);
wr.WriteInt(m.Fon.calculated);
wr.WriteInt(m.Fon.badInput);
wr.WriteInt(m.Fon.badOutput);

```

```

        wr.WriteInt(m.Fon.fieldMismatch);
        wr.ConnectTo( NIL );
        f.Register(file$, "", Files.dontAsk, res );
        f.Close;
END Memory2Binfile;

PROCEDURE (m: tMaketDataRobot ) Binfile2Memory*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2,i3,i4,i5      :INTEGER;
rd: Stores.Reader;
loc: Files.Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.Old( loc, file$, Files.shared );
    rd.ConnectTo( f );
    rd.ReadInt(m.templateCount);
    IF m.templateCount>0 THEN
        NEW(m.template,m.templateCount)
    END;
    FOR i0:=0 TO m.templateCount-1 DO
        (* RECORD tTemplate *)
        rd.ReadInt(m.template[i0].bandCount);
        IF m.template[i0].bandCount>0 THEN
            NEW(m.template[i0].band,m.template[i0].bandCount)
        END;
        FOR i1:=0 TO m.template[i0].bandCount-1 DO
            (* RECORD tBand *)
            rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].lineCount);
            IF m.template[i0].band[i1].lineCount>0 THEN
                NEW(m.template[i0].band[i1].line,m.template[i0].band[i1].lineCount)
            END;
            FOR i2:=0 TO m.template[i0].band[i1].lineCount-1 DO
                (* RECORD tLine *)
                rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cellCount);
                IF m.template[i0].band[i1].line[i2].cellCount>0 THEN
                    NEW(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell,m.template[i0].band[i1].line[i2].cellCount)
                END;
                FOR i3:=0 TO m.template[i0].band[i1].line[i2].cellCount-1 DO
                    (* RECORD tCell *)
                    rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].type);
                    (* RECORD tRamka *)
                    rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeLeft.color);
                    rd.ReadReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeLeft.width);
                    (* RECORD tRamka *)
                    rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeRight.color);
                    rd.ReadReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeRight.width);
                    (* RECORD tRamka *)
                    rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeTop.color);
                    rd.ReadReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeTop.width);
                    (* RECORD tRamka *)
                    rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeBottom.color);
                    rd.ReadReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].xlEdgeBottom.width);
                    rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].fieldCount);
                    rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].formatCount);
                    rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defaultCount);
                    IF m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].fieldCount>0 THEN
                        NEW(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].field,m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].fieldCount)
                    END;
                    FOR i4:=0 TO m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].fieldCount-1 DO
                        rd.ReadChar(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].field[i4]);
                    END;
                    IF m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].formatCount>0 THEN
                        NEW(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].format,m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].formatCount)
                    )
                    END;
                    FOR i4:=0 TO m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].formatCount-1 DO
                        rd.ReadChar(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].format[i4]);
                    END;
                    IF m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defaultCount>0 THEN

```

```

)
NEW(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].default,m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defaultCount
)
END;
FOR i4:=0 TO m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].defaultCount-1 DO
    rd.ReadChar(m.template[i0].band[i1].line[i2].cell[i3].default[i4]);
END;
END;
rd.ReadReal(m.template[i0].band[i1].line[i2].height);
END;
rd.ReadInt(m.template[i0].band[i1].start);
END;
rd.ReadInt(m.template[i0].widthCount);
IF m.template[i0].widthCount>0 THEN
    NEW(m.template[i0].width,m.template[i0].widthCount)
END;
FOR i1:=0 TO m.template[i0].widthCount-1 DO
    rd.ReadReal(m.template[i0].width[i1]);
END;
rd.ReadInt(m.template[i0].nameCount);
IF m.template[i0].nameCount>0 THEN
    NEW(m.template[i0].name,m.template[i0].nameCount)
END;
FOR i1:=0 TO m.template[i0].nameCount-1 DO
    rd.ReadChar(m.template[i0].name[i1]);
END;
END;
(* RECORD tFon *)
rd.ReadInt(m.Fon.unchanged);
rd.ReadInt(m.Fon.edit);
rd.ReadInt(m.Fon.calculated);
rd.ReadInt(m.Fon.badInput);
rd.ReadInt(m.Fon.badOutput);
rd.ReadInt(m.Fon.fieldMismatch);
rd.ConnectTo( NIL );
f.Close;
END Binfile2Memory;

PROCEDURE (m: tModelDataRobot ) Memory2Binfile*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2,i3,i4,i5 :INTEGER;
wr: Stores.Writer;
loc: Files Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.New( loc, Files.dontAsk ); ASSERT( f # NIL );
    wr.ConnectTo( f );
    (* dyn array node *)
    (* dyn array counter nodeCount *)
    IF m.node#NIL THEN
        m.nodeCount:=LEN(m.node)
    ELSE
        m.nodeCount:=0
    END;
    wr.WriteInt(m.nodeCount);
    FOR i0:=0 TO m.nodeCount-1 DO
        (* RECORD tModelCaptions *)
        (* dyn array name *)
        (* dyn array counter nameCount *)
        IF m.node[i0].name#NIL THEN
            m.node[i0].nameCount:=LEN(m.node[i0].name)
        ELSE
            m.node[i0].nameCount:=0
        END;
        (* dyn array nick *)
        (* dyn array counter nickCount *)
        IF m.node[i0].nick#NIL THEN
            m.node[i0].nickCount:=LEN(m.node[i0].nick)
        ELSE
            m.node[i0].nickCount:=0
        END;
        (* dyn array pictureFile *)
        (* dyn array counter pictureFileCount *)

```



```

IF m.node[i0].pictureFile#NIL THEN
    m.node[i0].pictureFileCount:=LEN(m.node[i0].pictureFile)
ELSE
    m.node[i0].pictureFileCount:=0
END;
(* dyn array band *)
(* dyn array counter bandCount *)
IF m.node[i0].band#NIL THEN
    m.node[i0].bandCount:=LEN(m.node[i0].band)
ELSE
    m.node[i0].bandCount:=0
END;
wr.WriteInt(m.node[i0].num);
wr.WriteInt(m.node[i0].type);
wr.WriteInt(m.node[i0].nameCount);
FOR i1:=0 TO m.node[i0].nameCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.node[i0].name[i1]);
END;
wr.WriteInt(m.node[i0].nickCount);
FOR i1:=0 TO m.node[i0].nickCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.node[i0].nick[i1]);
END;
wr.WriteInt(m.node[i0].nickNo);
wr.WriteInt(m.node[i0].pictureFileCount);
FOR i1:=0 TO m.node[i0].pictureFileCount-1 DO
    wr.WriteChar(m.node[i0].pictureFile[i1]);
END;
wr.WriteInt(m.node[i0].parentNum);
wr.WriteInt(m.node[i0].xlFormFileNo);
wr.WriteInt(m.node[i0].bandCount);
FOR i1:=0 TO m.node[i0].bandCount-1 DO
    wr.WriteInt(m.node[i0].band[i1]);
END;
END;
wr.ConnectTo( NIL );
f.Register(file$, " , Files.dontAsk, res );
f.Close;
END Memory2Binfile;

PROCEDURE (m: tModelDataRobot ) Binfile2Memory*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2,i3,i4,i5 :INTEGER;
rd: Stores.Reader;
loc: Files.Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.Old( loc, file$, Files.shared );
    rd.ConnectTo( f );
    rd.ReadInt(m.nodeCount);
    IF m.nodeCount>0 THEN
        NEW(m.node,m.nodeCount)
    END;
    FOR i0:=0 TO m.nodeCount-1 DO
        (* RECORD tModelCaptions *)
        rd.ReadInt(m.node[i0].num);
        rd.ReadInt(m.node[i0].type);
        rd.ReadInt(m.node[i0].nameCount);
        IF m.node[i0].nameCount>0 THEN
            NEW(m.node[i0].name,m.node[i0].nameCount)
        END;
        FOR i1:=0 TO m.node[i0].nameCount-1 DO
            rd.ReadChar(m.node[i0].name[i1]);
        END;
        rd.ReadInt(m.node[i0].nickCount);
        IF m.node[i0].nickCount>0 THEN
            NEW(m.node[i0].nick,m.node[i0].nickCount)
        END;
        FOR i1:=0 TO m.node[i0].nickCount-1 DO
            rd.ReadChar(m.node[i0].nick[i1]);
        END;
        rd.ReadInt(m.node[i0].nickNo);
        rd.ReadInt(m.node[i0].pictureFileCount);
        IF m.node[i0].pictureFileCount>0 THEN

```

```

        NEW(m.node[i0].pictureFile,m.node[i0].pictureFileCount)
    END;
    FOR i1:=0 TO m.node[i0].pictureFileCount-1 DO
        rd.ReadChar(m.node[i0].pictureFile[i1]);
    END;
    rd.ReadInt(m.node[i0].parentNum);
    rd.ReadInt(m.node[i0].xlFormFileNo);
    rd.ReadInt(m.node[i0].bandCount);
    IF m.node[i0].bandCount>0 THEN
        NEW(m.node[i0].band,m.node[i0].bandCount)
    END;
    FOR i1:=0 TO m.node[i0].bandCount-1 DO
        rd.ReadInt(m.node[i0].band[i1]);
    END;
    END;
    rd.ConnectTo( NIL );
    f.Close;
END Binfile2Memory;

PROCEDURE (m: tRecentProjectDataRobot ) Memory2Binfile*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2,i3,i4,i5 :INTEGER;
wr: Stores.Writer;
loc: Files Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.New( loc, Files.dontAsk ); ASSERT( f # NIL );
    wr.ConnectTo( f );
    (* dyn array project *)
    (* dyn array counter projectCount *)
    IF m.project#NIL THEN
        m.projectCount:=LEN(m.project)
    ELSE
        m.projectCount:=0
    END;
    wr.WriteInt(m.projectCount);
    FOR i0:=0 TO m.projectCount-1 DO
        (* RECORD tProject *)
        (* dyn array name *)
        (* dyn array counter nameCount *)
        IF m.project[i0].name#NIL THEN
            m.project[i0].nameCount:=LEN(m.project[i0].name)
        ELSE
            m.project[i0].nameCount:=0
        END;
        wr.WriteInt(m.project[i0].nameCount);
        FOR i1:=0 TO m.project[i0].nameCount-1 DO
            wr.WriteChar(m.project[i0].name[i1]);
        END;
    END;
    wr.ConnectTo( NIL );
    f.Register(file$ ,',', Files.dontAsk, res );
    f.Close;
END Memory2Binfile;

PROCEDURE (m: tRecentProjectDataRobot ) Binfile2Memory*(folder,file:ARRAY OF CHAR),NEW;
VAR i,i0,i1,i2,i3,i4,i5 :INTEGER;
rd: Stores.Reader;
loc: Files Locator;
f: Files.File;
res:INTEGER;
BEGIN
    loc := Files.dir.This(folder$);
    f:= Files.dir.Old( loc, file$, Files.shared );
    rd.ConnectTo( f );
    rd.ReadInt(m.projectCount);
    IF m.projectCount>0 THEN
        NEW(m.project,m.projectCount)
    END;
    FOR i0:=0 TO m.projectCount-1 DO
        (* RECORD tProject *)
        rd.ReadInt(m.project[i0].nameCount);
        IF m.project[i0].nameCount>0 THEN

```

```

NEW(m.project[i0].name,m.project[i0].nameCount)
END;
FOR i1:=0 TO m.project[i0].nameCount-1 DO
rd.ReadChar(m.project[i0].name[i1]);
END;
END;
rd.ConnectTo( NIL );
f.Close;
END Binfile2Memory;

END TotalfemDataRobot.

```

Чиймелер менен иштөөгө компьютерге буйрук берүү .

AutoCAD dxf interface

AutoCAD COM interface

Lib бөлчөктүү чийме чыгаруу үчүн пайдалануу мисалдары

Кагаз иштерменен иштейтурган компьютердин буйруктары .

Excel COM interface

Word COM interface

Open Office text file

LaTeX

Эрежеге салынган маалымат топтому менен иш кылуу.

FireBird

ODBC

DLL аркылуу чыгуу

Компьютерге берилген буйруктардын ыңгайлүү колдонуунун көрүнүшүн даярдоо.

GUI

Терезелердин пайдалануучунун буйрук берүү жолун иштетүү (MS Windows API)

Башка сырттагы буйрукту жүргүзүү

Башка сырттагы буйрукту токтотуу

Линукс (Linux) менен иштегендин өзгөчөлүгү.

Саясий жагы

Вирустардын себеби

Файлдардын жолдору

Чоң жана кичинекей ариптердин айрымасы

Темирлер менен файл катары иштөө

Иш бюнча мумкунчулуктор

Чоң компьютерлерди жасоо (кластерлер)

Сандык эсептөө алгоритмдери.

Чектелген Бөлчөктөрдүн Усулу (Finite Elements Method, Метод Конечных Элементов)
Lib бөлчөктүү эсеп үчүн пайдалануу мисалдары
Жумушка сунуш ким китепти окуп түшүнүп жана мисалдарды Fortran тилинен которо алса (progfe, crisfield, libnal)

Аль-Жебра жолу менен компьютерге буйруктарды берүү.

Maple

Жумушту уюштурган тартиби

кадамдарды сактоо жана өзгөртүүлөрдүн тарыхын алып баруу
иштин алдында максаттардын тизмесин белгилөө
манилүүраак нерселегре көбүраак коңул буруу
ар бир кадамды кылаардын алдында аны жакшы түшүнүү
татаалдыкты тартип менен жеңүү
бир татаал маселени көп жеңил маселелерге бөлүү (бир чоң утулуштан көрү көп майда жеңиштер оң)

Турмушта компьютерди татаал эсептер үчүн пайдалануунун мисалдары

Имараттарды Чектелген Бөлчөктөрдүн Усулу менен (Finite Elements Method) эсептөө.

Сөздүк.

Окурмандардын суроолору жана жооптор.

Урматту окурман. Эгер айта турган сөздөрүңүз же суроолоруңуз болсо

KaraSandyk@rambler.ru деген дарекке кат жазыдеген дарекке кат жазыңыз.

Китеп ар дайым сиздердин суроолоруңузга жана менин жумушумга карата жаңыланып турат иншаАлла.

Китепке кошумча маалымат

дисктеги файлдар боюнча түшүнүк

интернеттеги файлдар боюнча түшүнүк

Мазмуну

Компьютер кандай иштейт?.	4
Компьютерге буйрук берүүнүн негиздери.	7
Маалыматты тартипке салуу	7
Компилятордун ичи	8
Чиймелер менен иштөөгө компьютерге буйрук берүү .	51
Кагаз иштерменен иштейтурган компьютердин буйруктары .	51
Эрежеге салынган маалымат топтому менен иш кылуу.	51
Компьютерге берилген буйруктардын ыңгайлүү колдонуунун көрүнүшүн даярдоо.	51
Терезелердин пайдалануучунун буйрук берүү жолун иштетүү (MS Windows API)	51
Линукс (Linux) менен иштегендин өзгөчөлүгү.	51
Сандык эсептөө алгоритмдери.	52
Аль-Жебра жолу менен компьютерге буйруктарды берүү.	52
Жумушту уюштурган тартиби	52
Турмушта компьютерди татаал эсептер үчүн пайдалануунун мисалдары	52
Сөздүк.	52
Окурмандардын суроолору жана жооптор.	52
Китепке кошумча маалымат	52
Мазмуну	54
Акыркы сөз.	55

Акыркы сөз.

Бул китептен үйрөнгөн нерселерди элибиз жакшылык үчүн пайдалансын, түз жол менен жүрсүн, адашкандардын жолуна түшпөсүн, жана Кудая Тааланын ачуусун келтиргендердин жолуна түшпөсүн.

Омиин. Аллаху Акбар.